

ROBERT ET BERTRAND

LA MAIN MALÉFIQUE



WILLY VANDERSTEEN

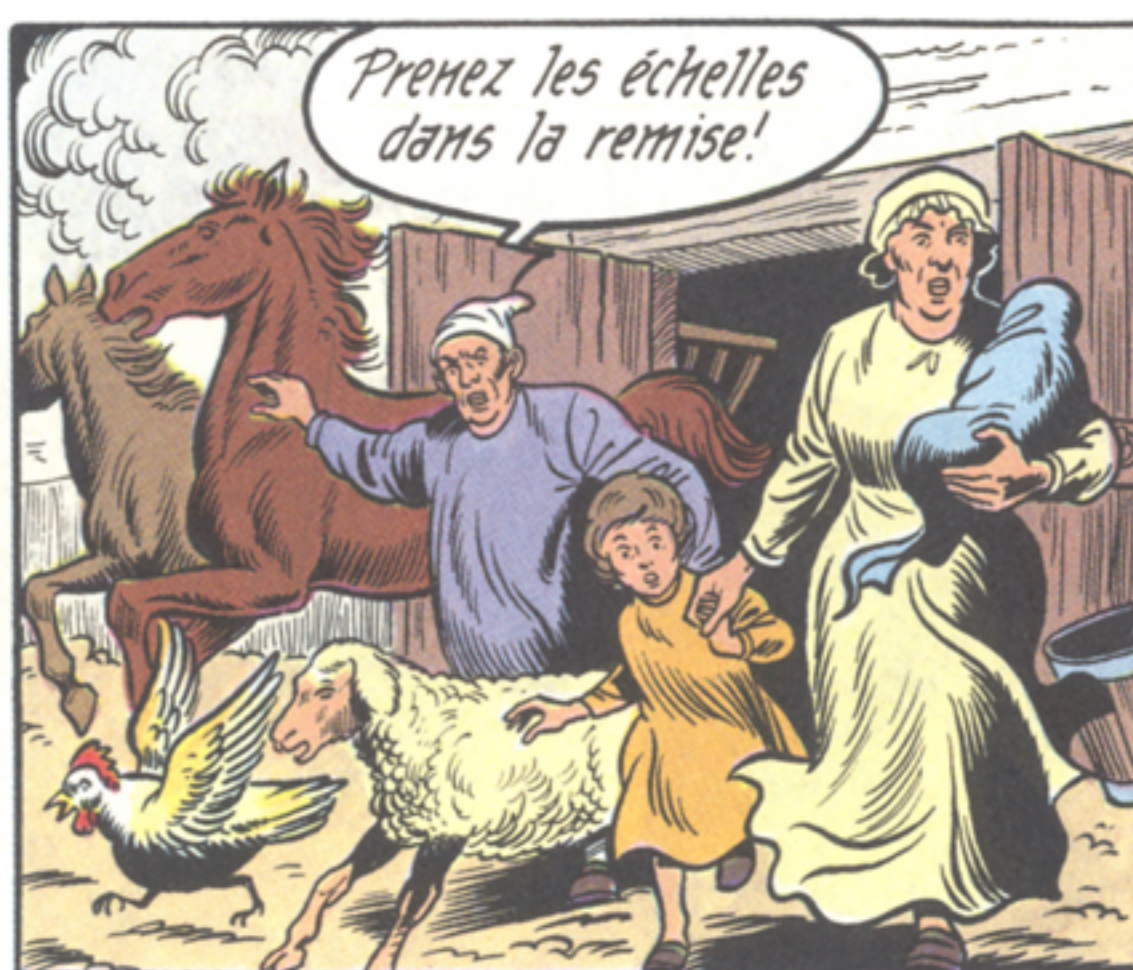
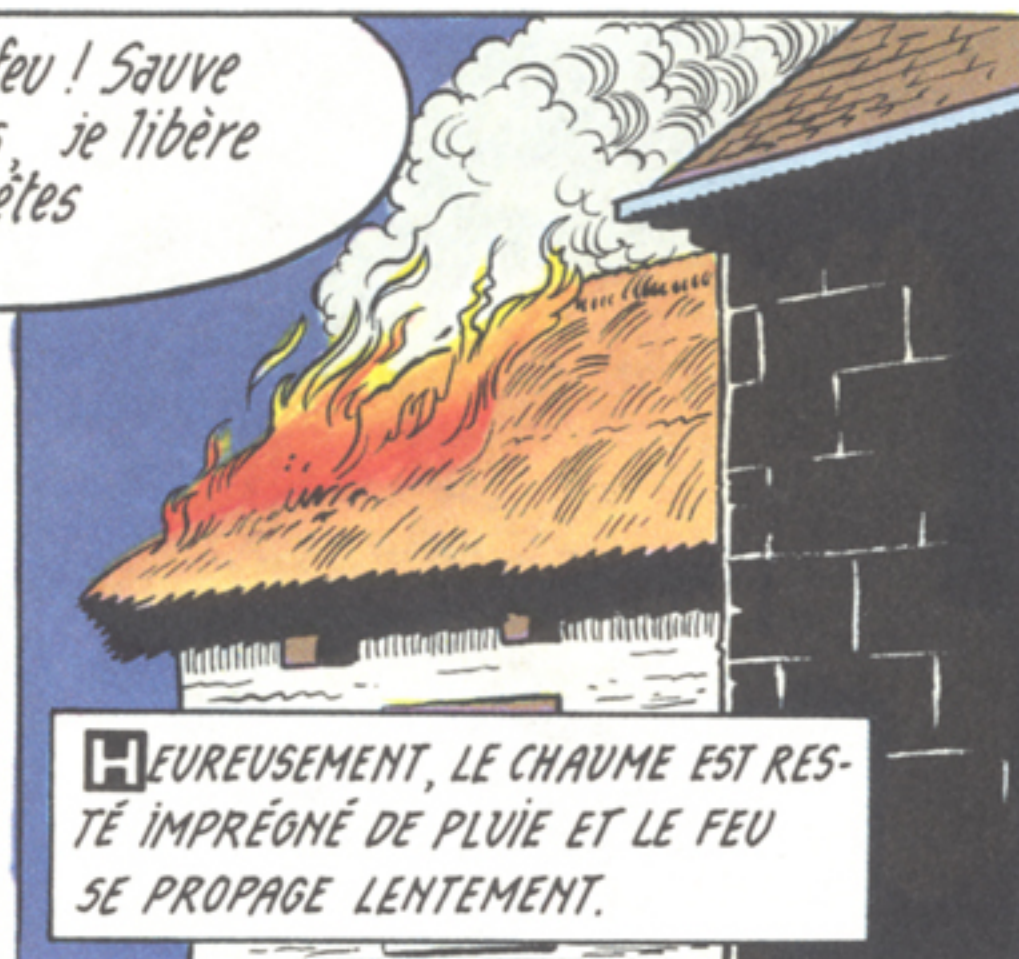
LA MAIN MALÉFIQUE



Editions Erasme
Bruxelles - Anvers



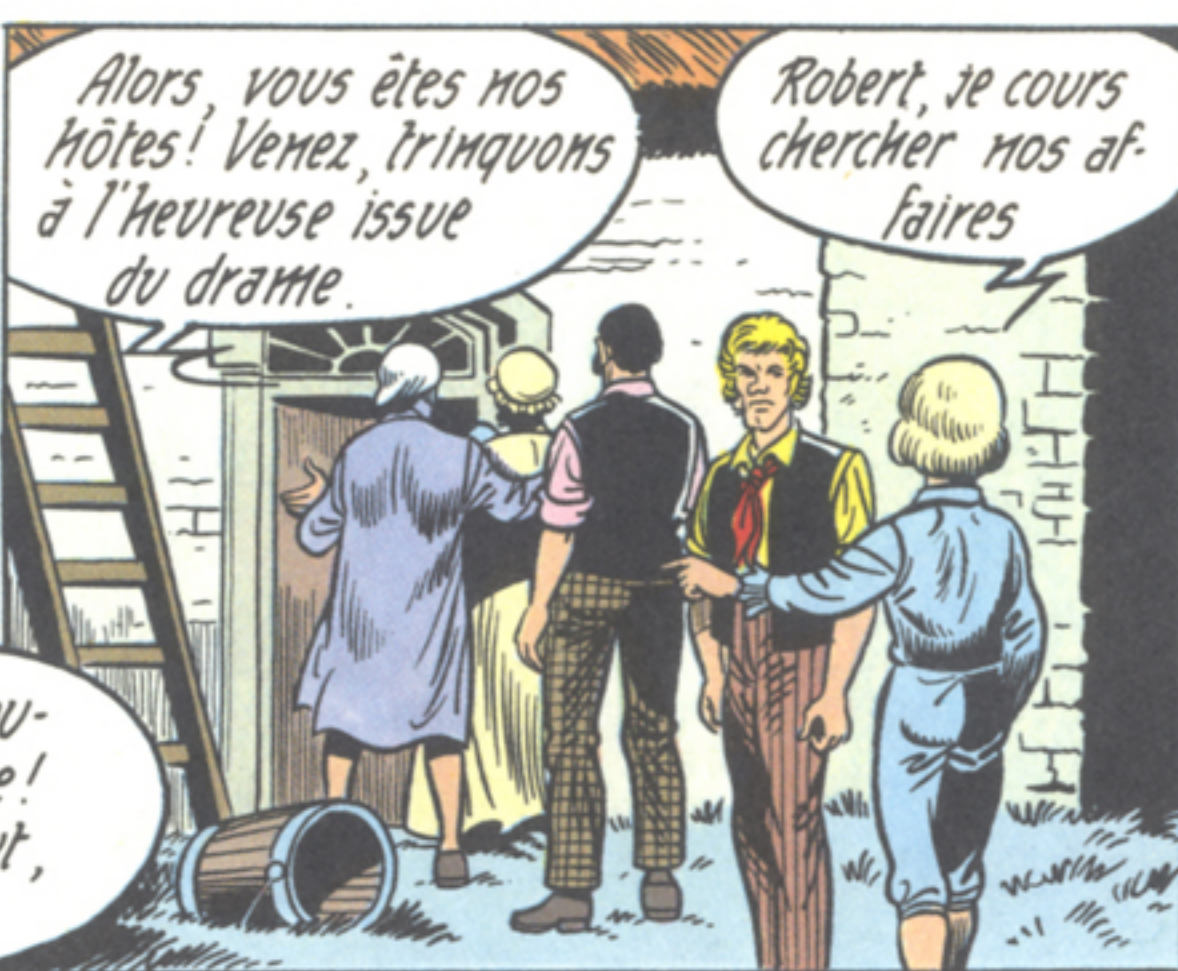
Au feu ! Au feu ! Sauve les enfants, je libère les bêtes





Grand merci de votre assistance. Qui êtes-vous ?

Des chemineaux toujours heureux de vivre ! Nous circulons partout, joyeux et libres !



Alors, vous êtes nos hôtes ! Venez, trinquons à l'heureuse issue du drame.

Robert, je cours chercher nos affaires



Tiens, qui est là ? Une ombre s'éloigne furtivement !

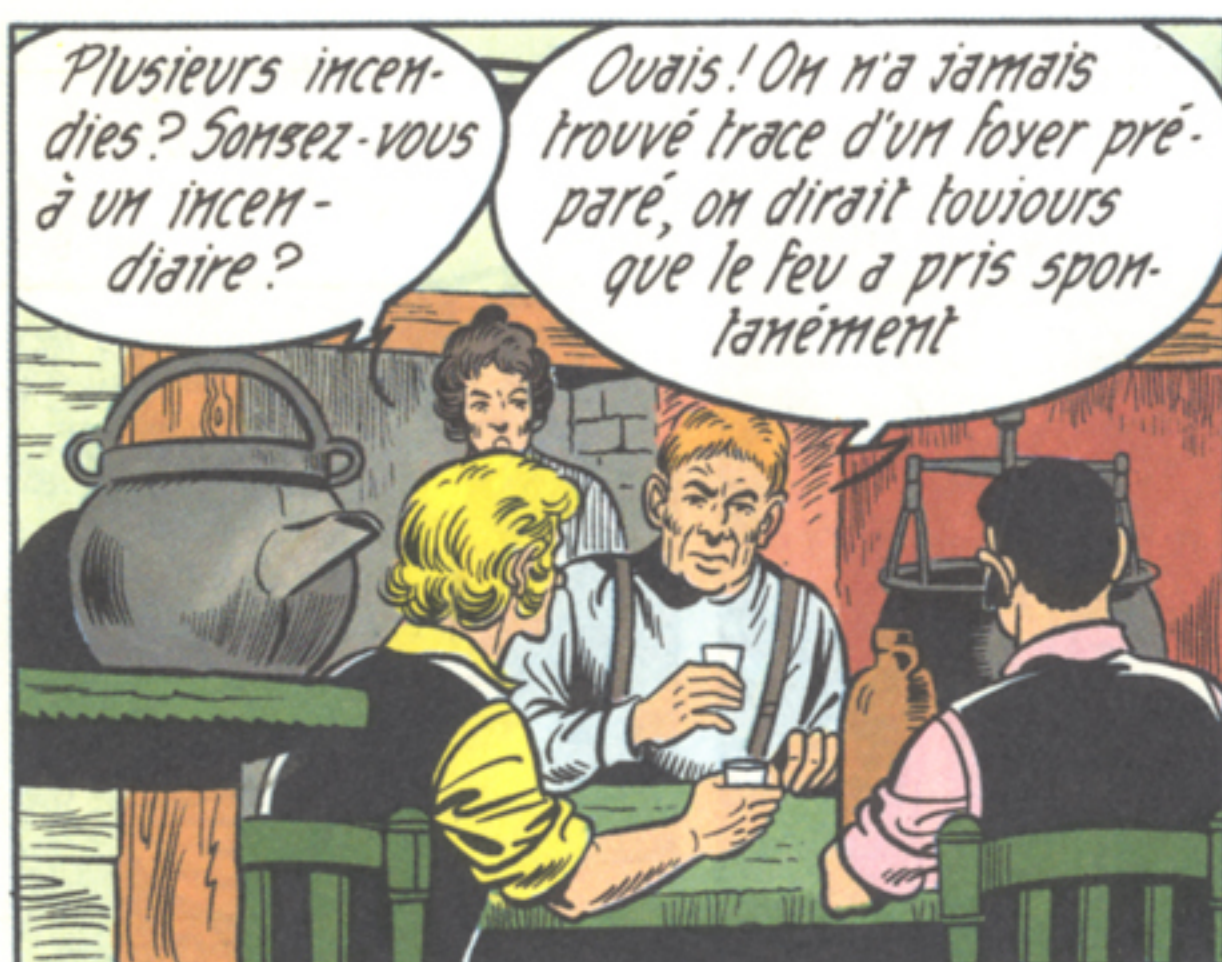


Te dois voir ça !

MAIS L'OMBRE S'EST FONDUE DANS LA NUIT.



Personne ! Me suis-je trompé ?



Plusieurs incendies ? Songez-vous à un incendiaire ?

Ouais ! On n'a jamais trouvé trace d'un foyer préparé, on dirait toujours que le feu a pris spontanément



Notre voisin Cré-lis prétend avoir vu un homme vêtu d'une pèlerine la nuit où sa grange a brûlé

Oui, mais il était complètement saoul !

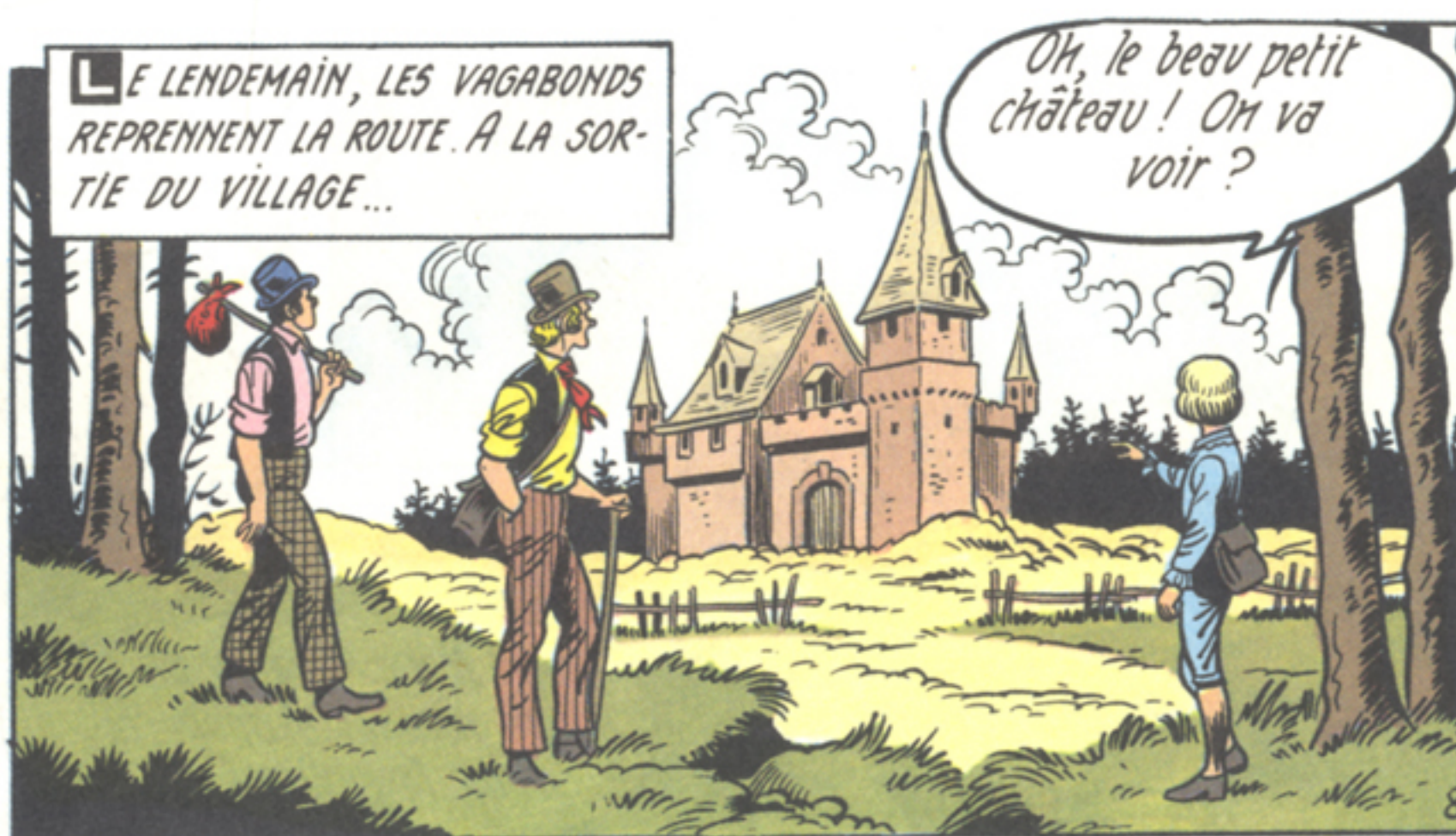


Pour lui, ce fut une catastrophe : le bétail anéanti, lui-même blessé en combattant le feu !

Vous soupçonnez quelqu'un ?

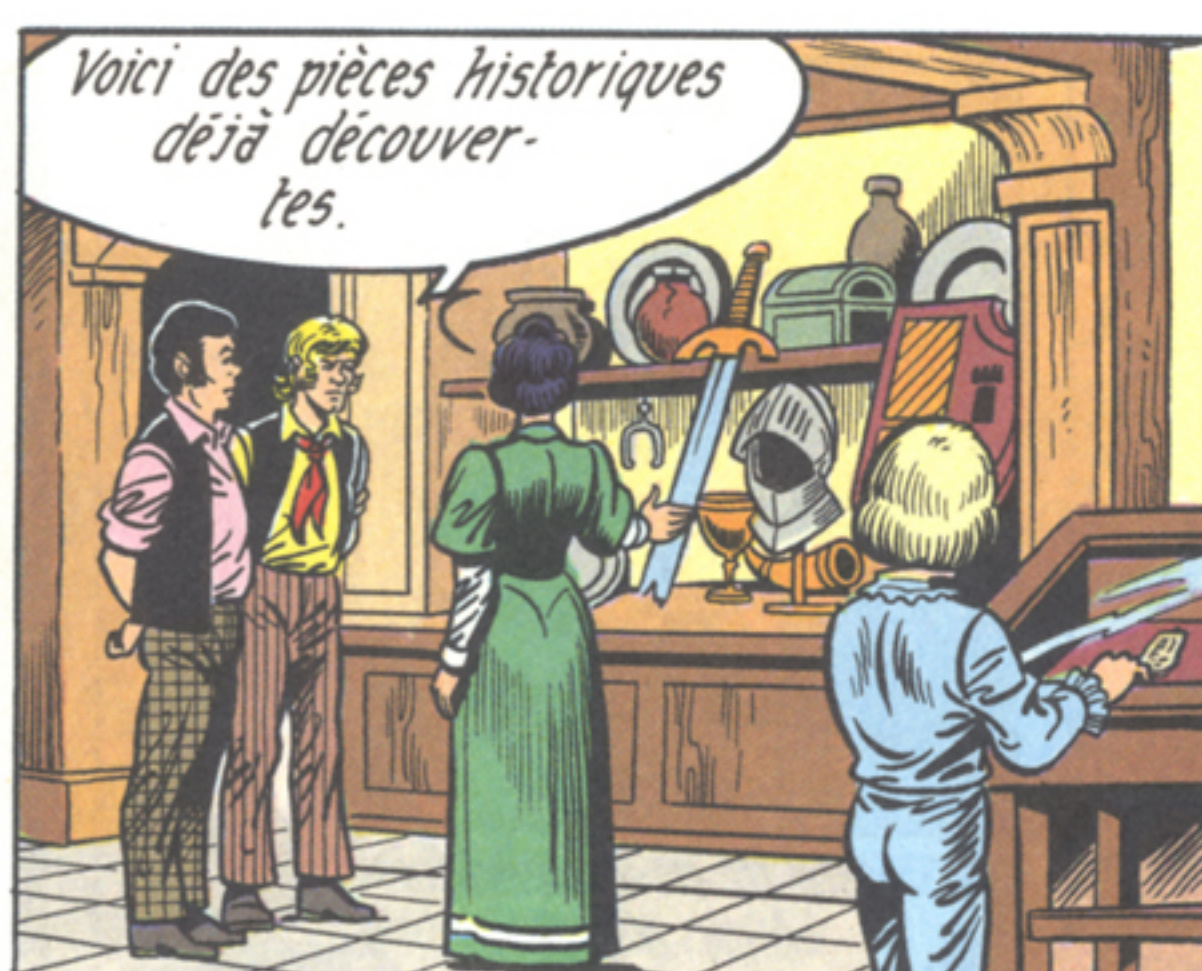


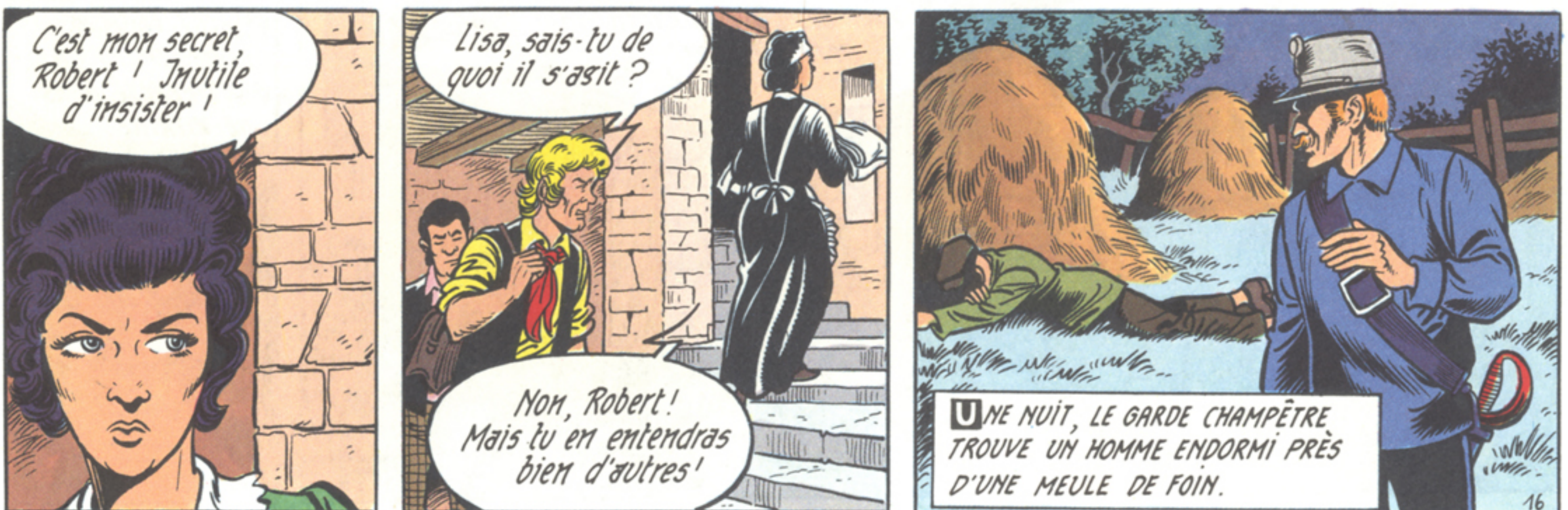
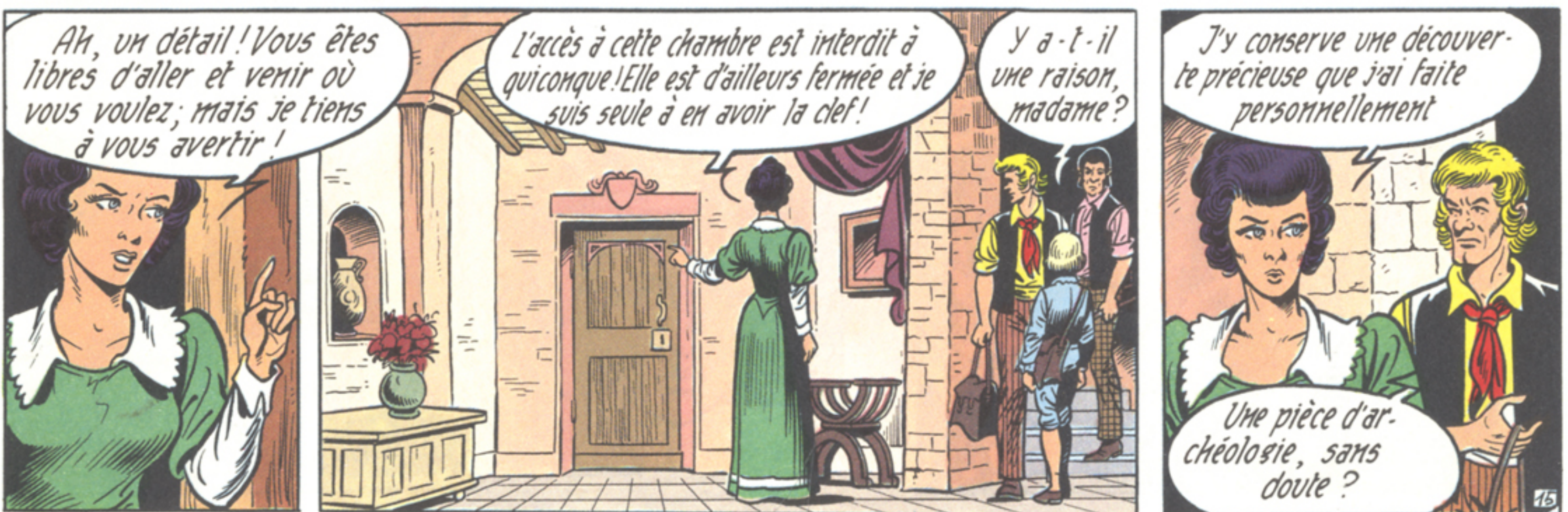
Nom ! Le village est paisible ! Mais nous allons devoir organiser des rondes ; c'est trop pour notre garde champêtre.



LE LENDEMAIN, LES VAGABONDS REPRENENT LA ROUTE. A LA SORTIE DU VILLAGE...

Oh, le beau petit château ! On va voir ?







Crélis ! Jvre !
Allons, bonhomme,
réveille - toi !

Hic... le garde
champêtre ! Laisse-
moi tranquille !



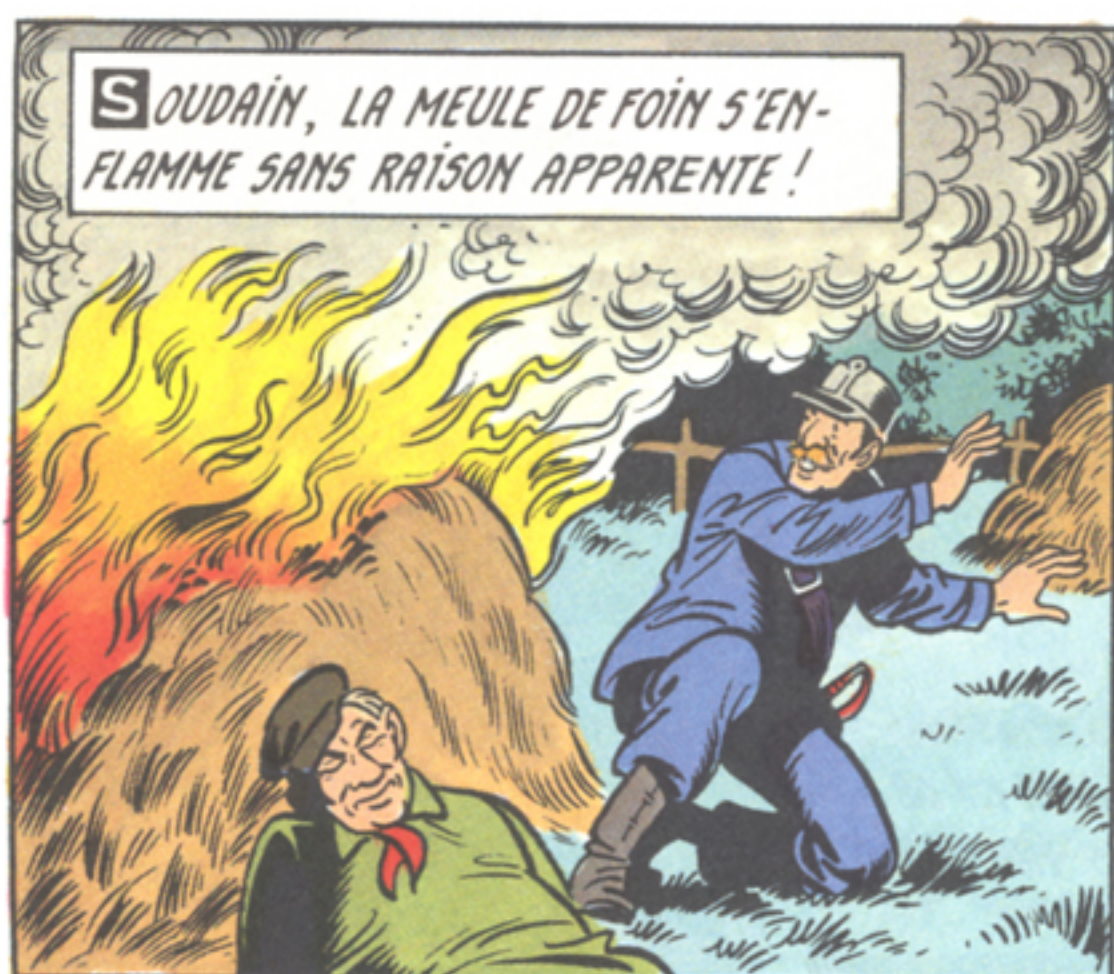
Voyons, Crélis, pas de
bêtises ! Tu es à peine remis
de tes brûlures !

Hic... l'in-
cendie... cette
nuit - là ...
hic...



... j'ai vu un homme en pè-
lerine... personne ne m'a cru...
hic... il est là de nouveau...
là !

Quoi ?
Que dis-tu,
Crélis ?



SOUDAIN, LA MEULE DE FOIN S'EN-
FLAMME SANS RAISON APPARENTE !



Miséricorde ! Que
signifie ?



LE GARDE CHAMPÊTRE NE VOIT PAS CE QUI
SE PASSE À L'ORÉE DU BOIS.



Allons - nous - en, Cré-
lis ! Tu aurais pu brû-
ler vif !



Ciel ! Crélis a raison -
je vois quelqu'un !



LA SILHOUETTE EN PÈLE-
RINE S'ENFUIT RAPIDE-
MENT



L'OURLET DU VÊTEMENT RESTE ACCRO-
CHÉ À UN BUISSON. LE FUYARD...

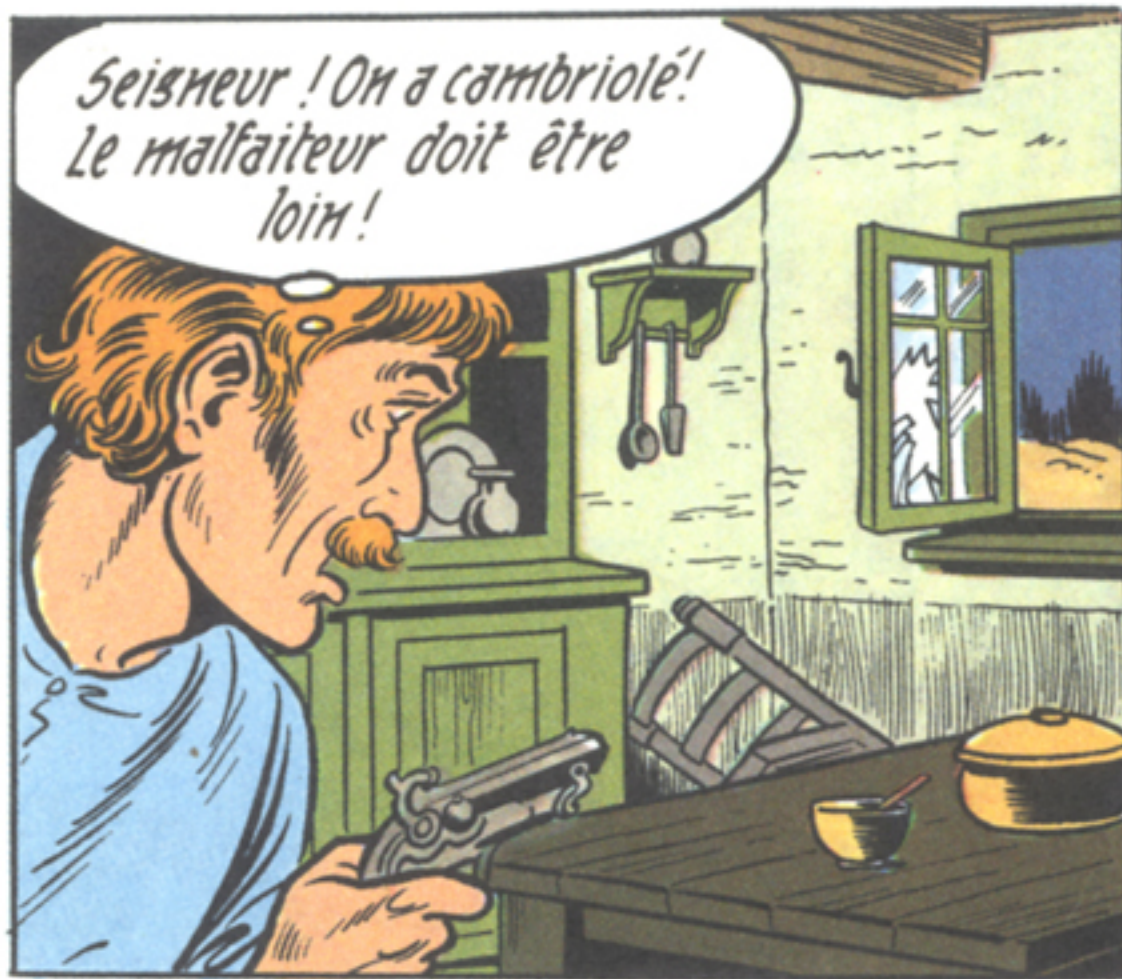


... SE DÉTACHE D'UNE SECOUSSE ET DIS-
PARAÎT DANS LES TAILLIS.

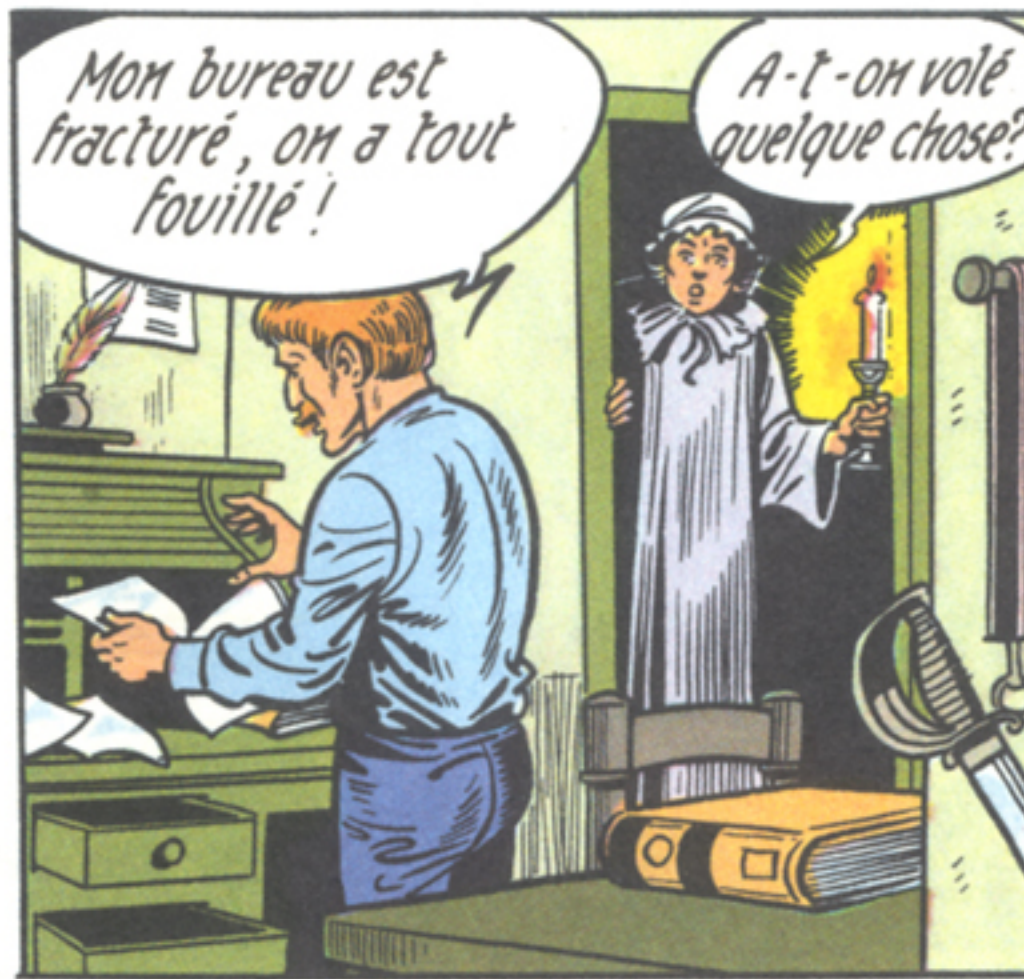


Il nous échappe
mais ce lambeau de
tissu nous ser-
vira !





Seigneur ! On a cambriolé !
Le malfaiteur doit être
loin !



Mon bureau est
fracturé, on a tout
fouillé !

A-t-on volé
quelque chose ?



Oui ! Le morceau de tis-
su perdu par l'incen-
diaire !

25



A QUELQUE DISTANCE, LE MAL-
FAITEUR INCONNU FIXE LE TISSU
AUTOUR D'UNE GROSSE PIERRE



IL LA JETTE ENSUITE
DANS UN MARAIS.

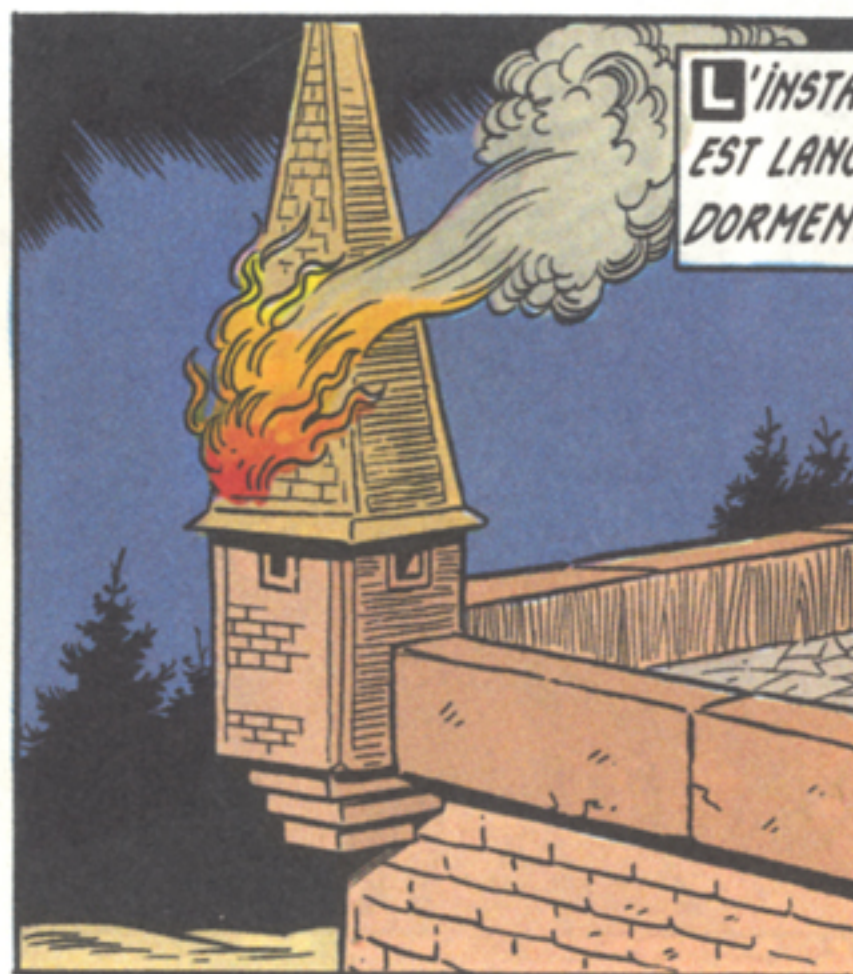


**APRÈS QUOI, IL SE DIRIGE RA-
PIDEMENT DANS LA NUIT VERS
LE CHÂTEAU DE CANTERDAL.**

26



**ARRIVÉ AUX BÂTIMENTS, IL LÈVE LES
MAINS ET, À LA SECONDE, DES FLAMMES
JAILLISSENT D'UNE TOURELLE D'ANGLE.**

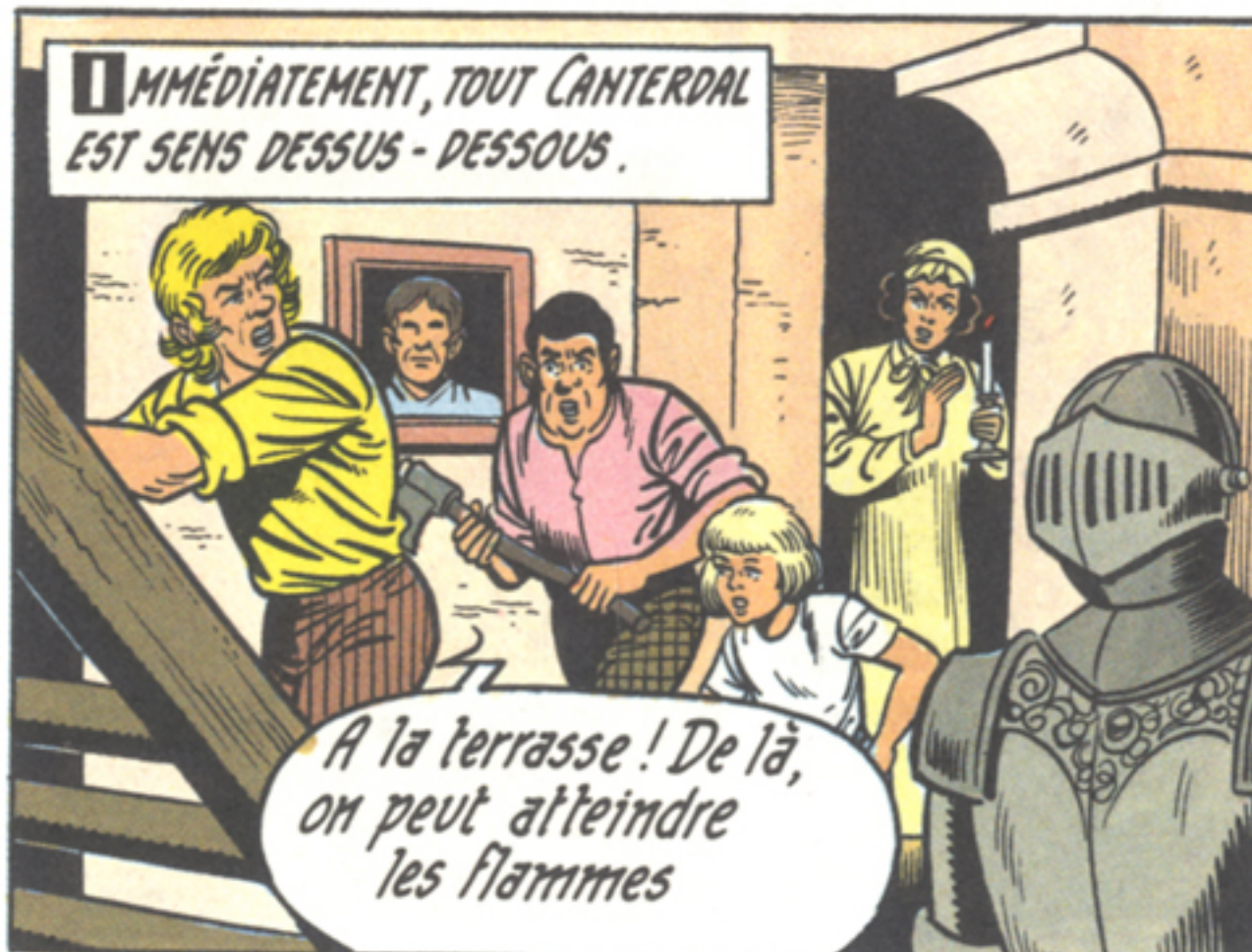


**L'INSTANT SUIVANT, UN CAÏLOU
EST LANCÉ DANS LA CHAMBRE OÙ
DORMENT ALBERT ET LISA.**



Lisa !
Le feu ! Le feu ! La
tourelle !

27



**IMMÉDIATEMENT, TOUT CANTERDAL
EST SENS DESSUS - DESSOUS.**

A la terrasse ! De là,
on peut atteindre
les flammes



Lisa, va vite ré-
veiller Madame !



Madame, levez-
vous ! Le feu !

28



Oui, mais nous empêcherons les flammes d'atteindre le reste.



Albert, je n'y comprends rien. Madame n'est pas dans sa chambre!



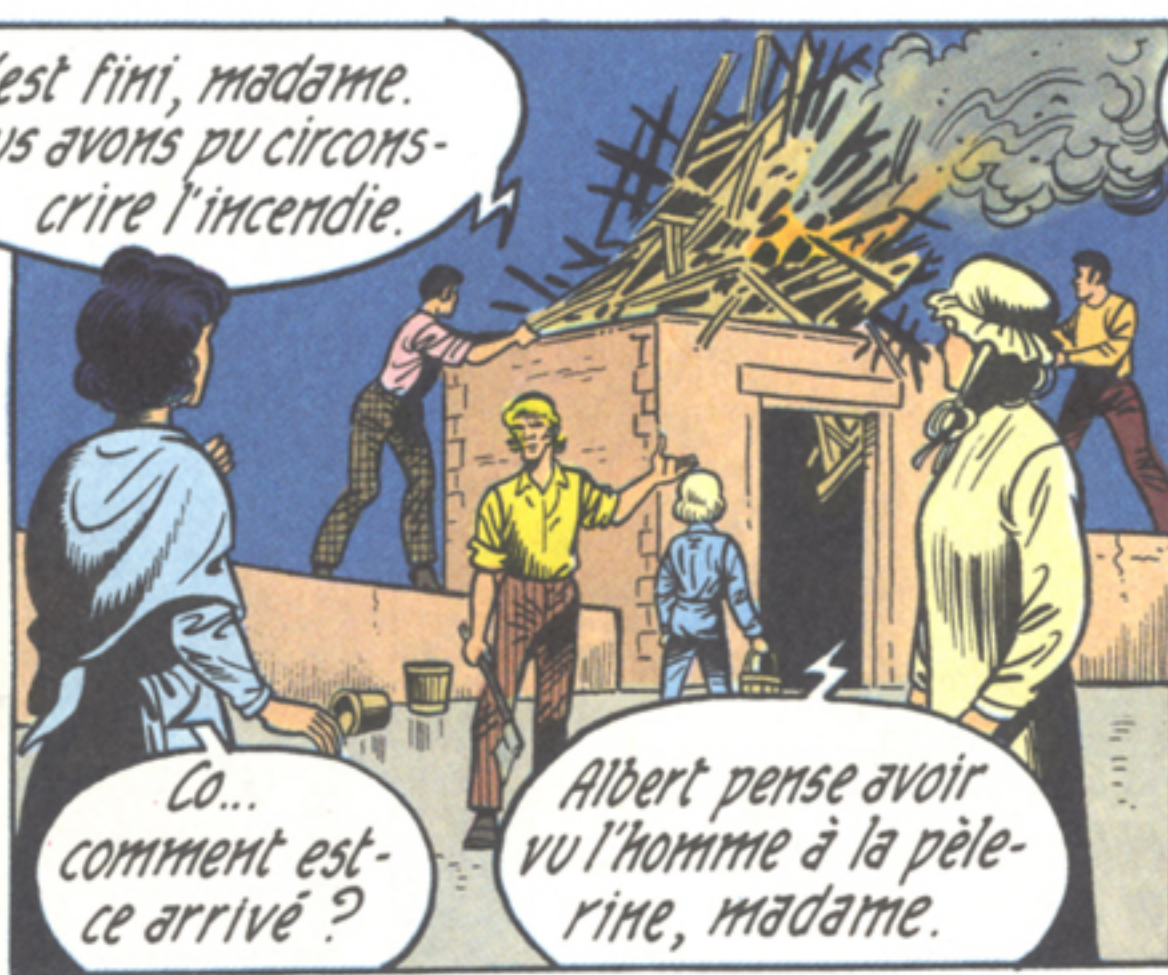
J'ai vu de la lumière sous la porte interdite, va donc voir là!

29



Qu'y a-t-il, Lisa? Tu sais que je ne veux pas être dérangée ici!

Oui, madame. Mais la tourelle d'angle est en feu!



C'est fini, madame. Nous avons pu circonscrire l'incendie.

Co... comment est-ce arrivé?

Albert pense avoir vu l'homme à la pèlerine, madame.



L'incendiaire? Oh! Même cela ne m'est pas épargné?

Cet attentat est encore plus mystérieux que les autres!

30



On dirait que cette pierre a été lancée dans la chambre pour nous permettre d'intervenir à temps!

Un incendiaire qui prévient ses victimes! Vous avez déjà vu ça?



Non! C'est une énigme de plus. Mais le lanceur de la pierre devait se tenir là!



Oui Viens, Robert, allons voir s'il y a des traces.

31



On voit qu'on a marché ici!

Mais rien de net. Voyons plus loin.

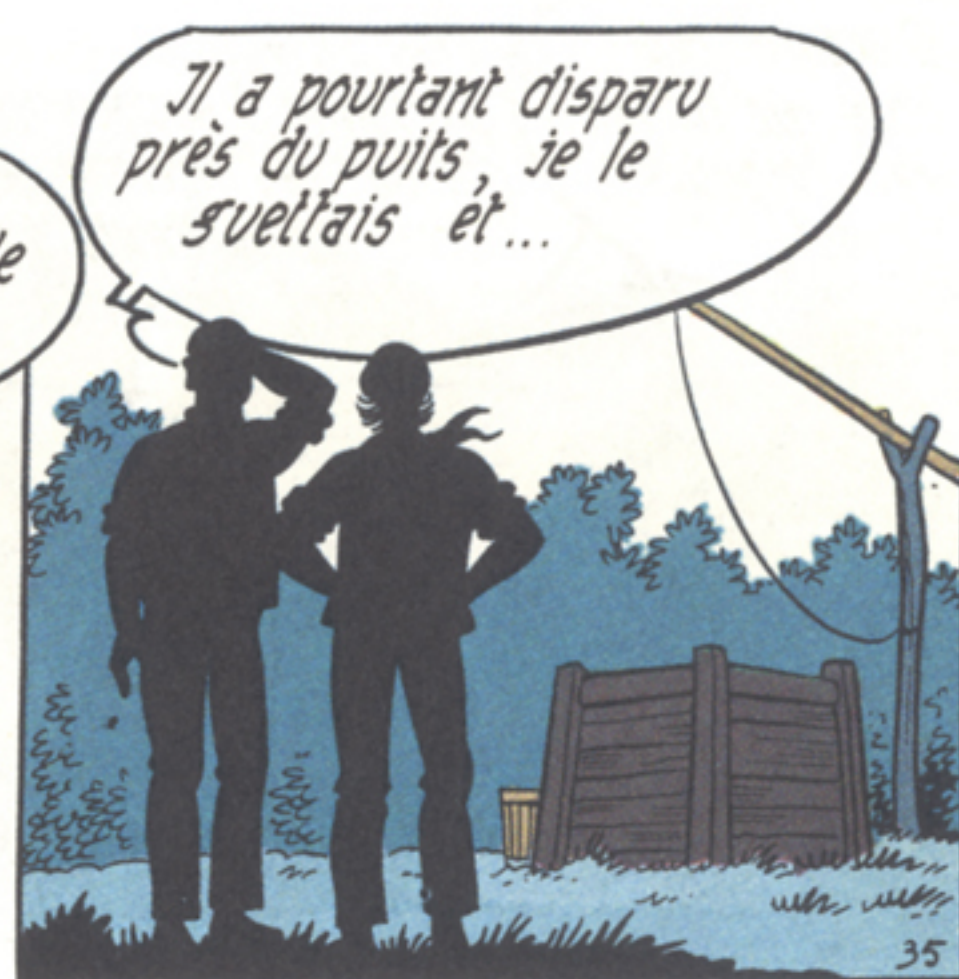
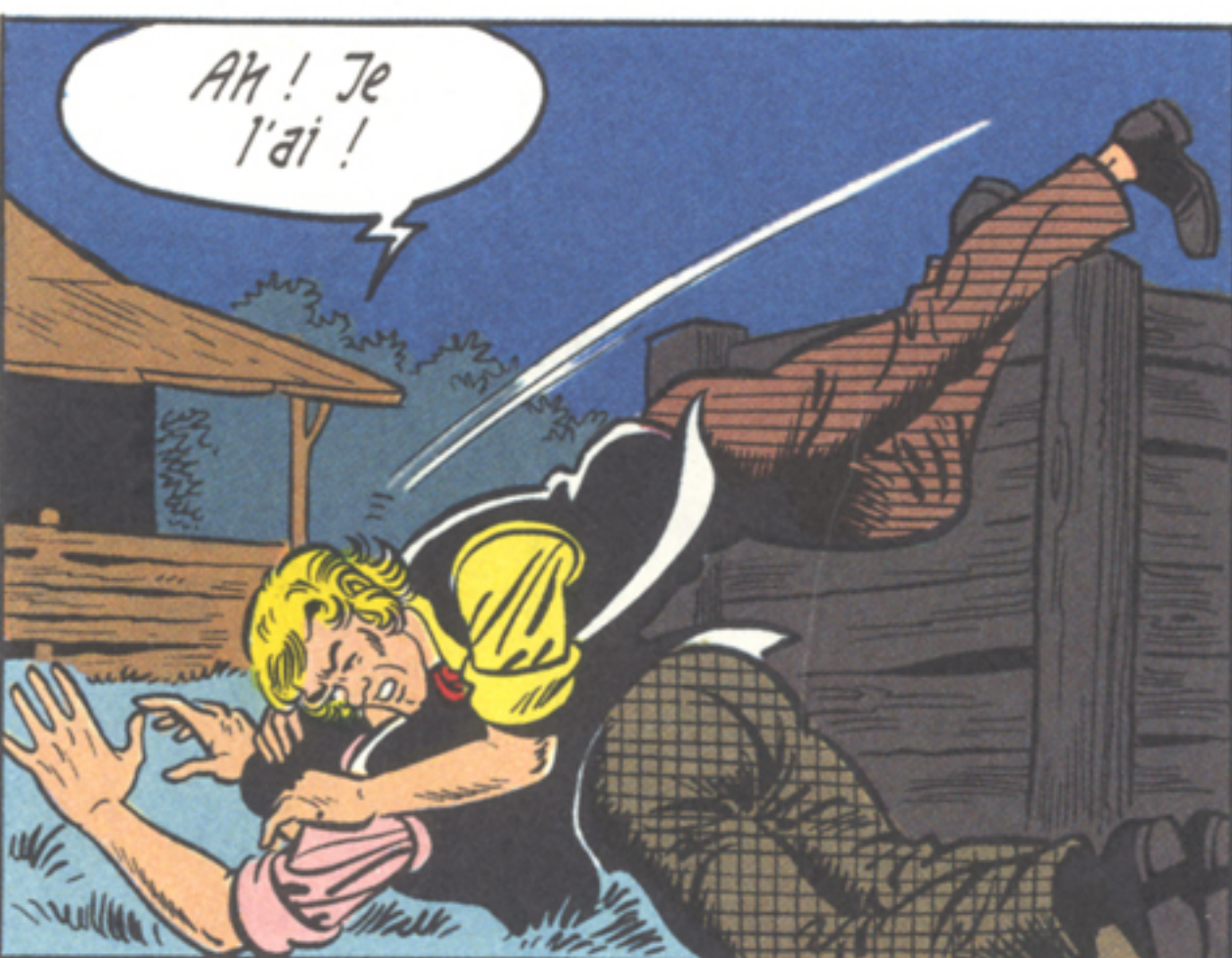
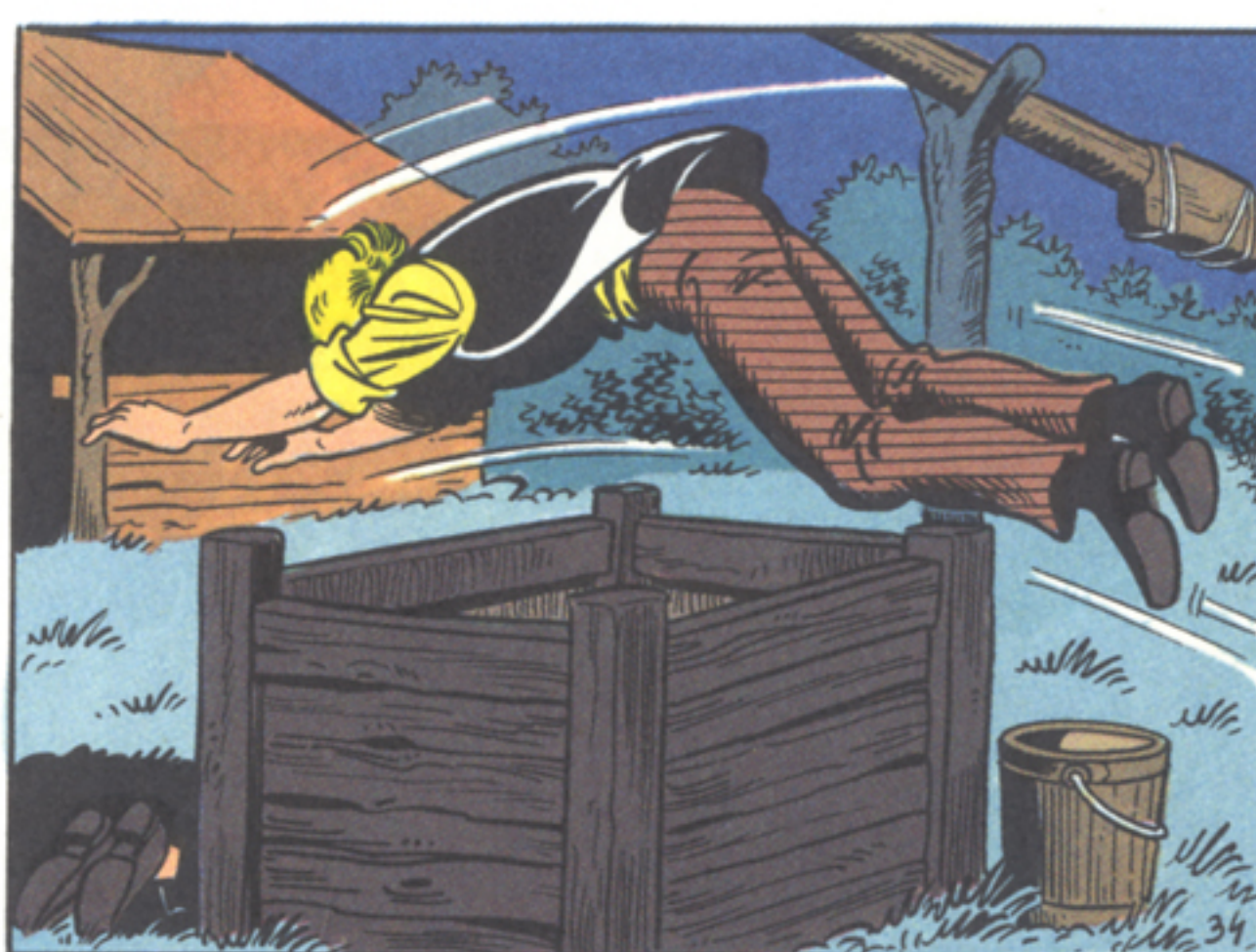


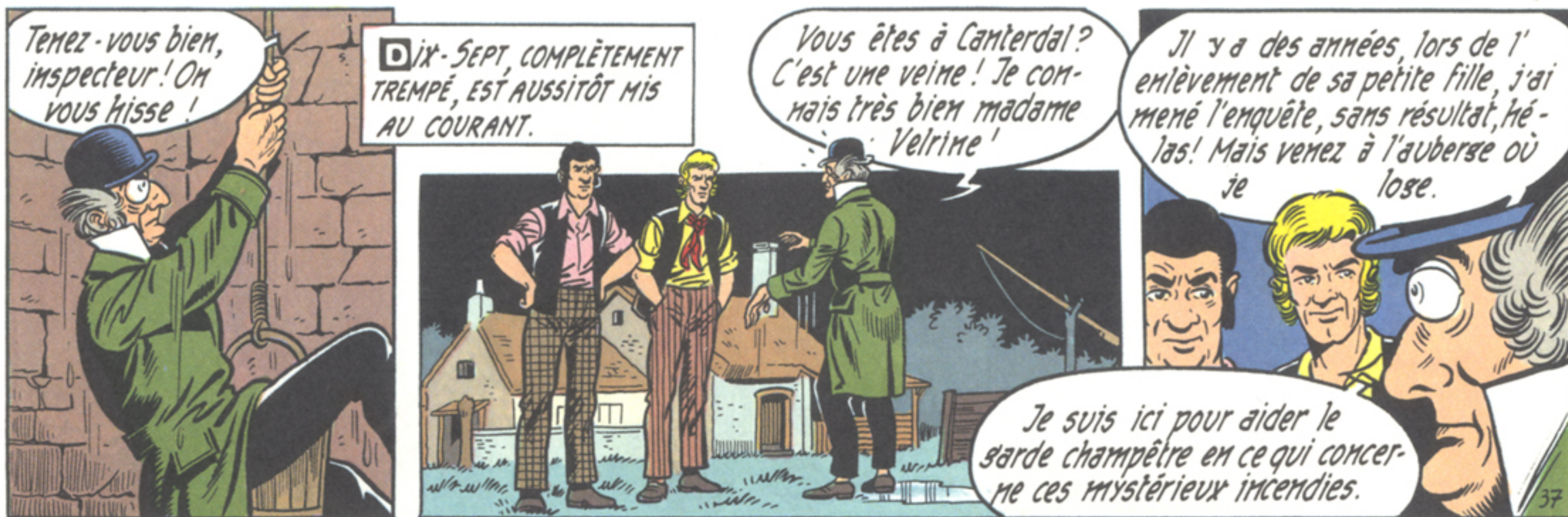
Robert, ici de la terre meuble. Ma parole, viens voir!

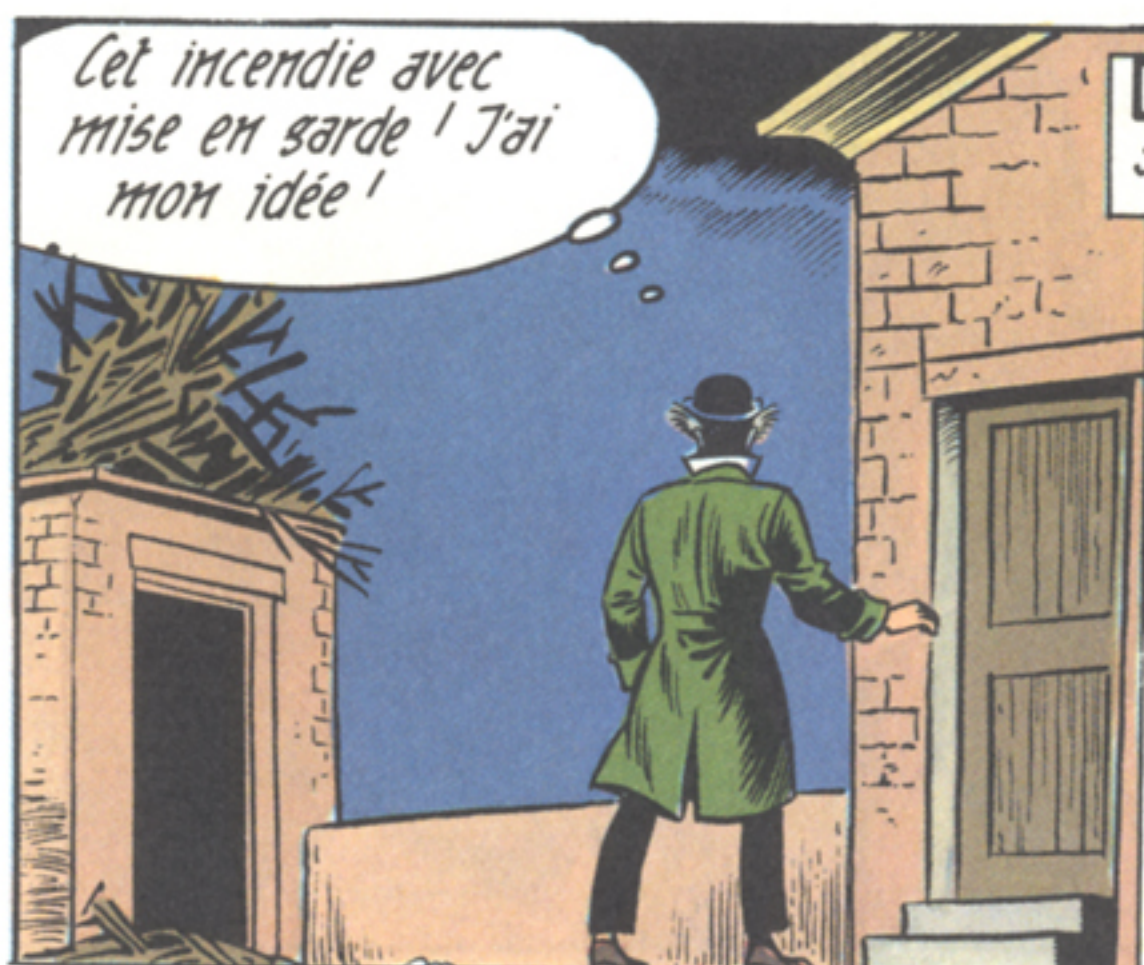


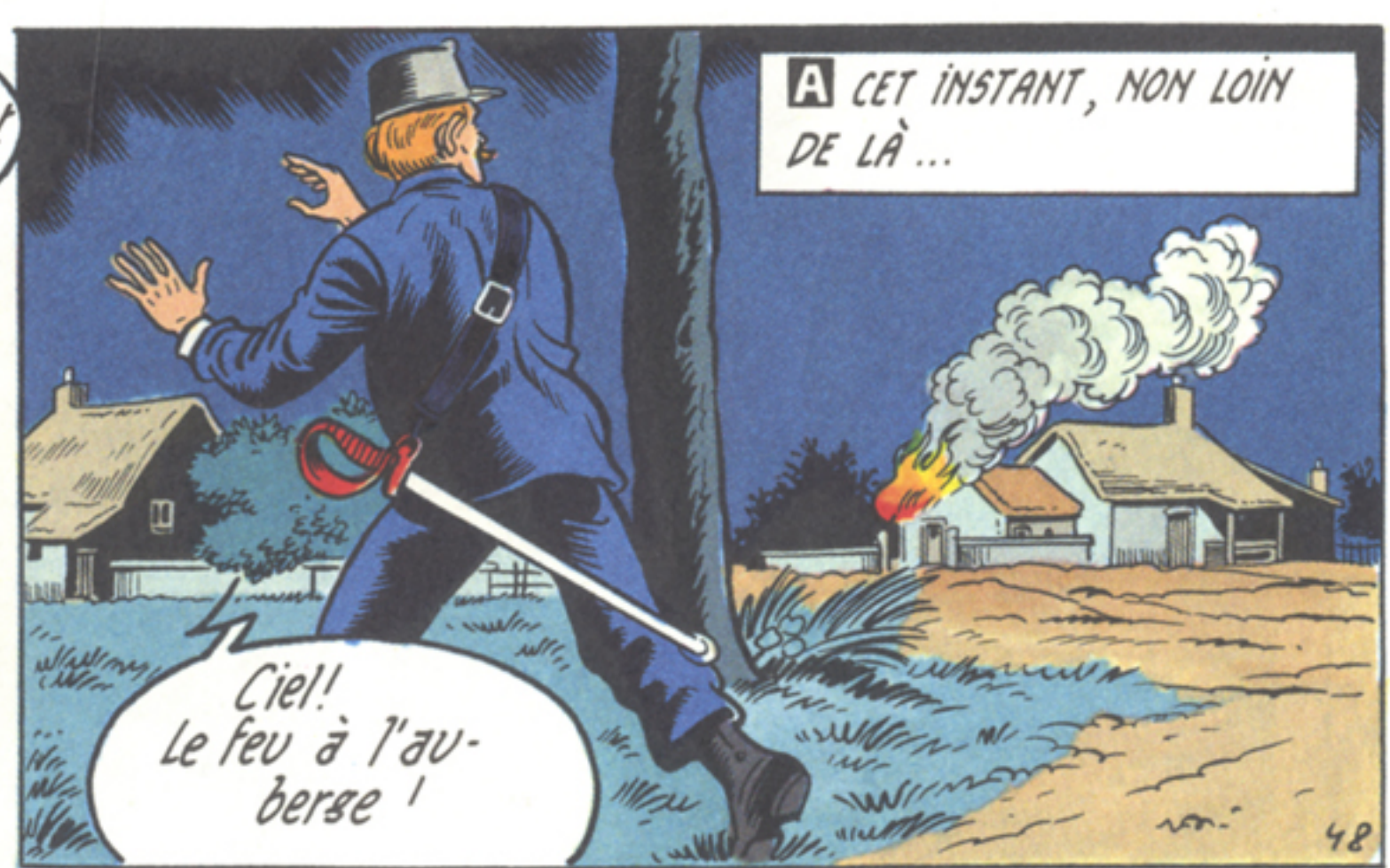
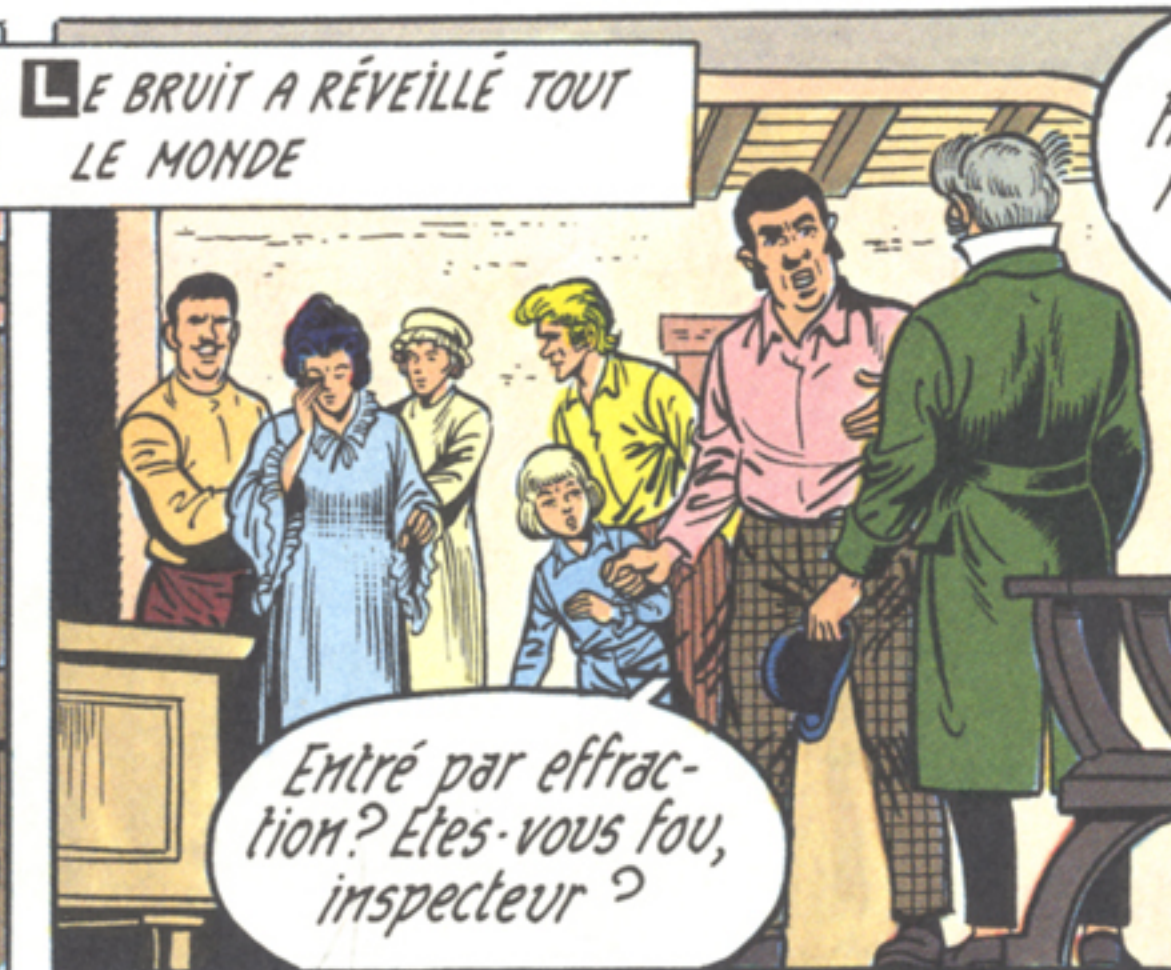
Des traces... d'un homme!

32

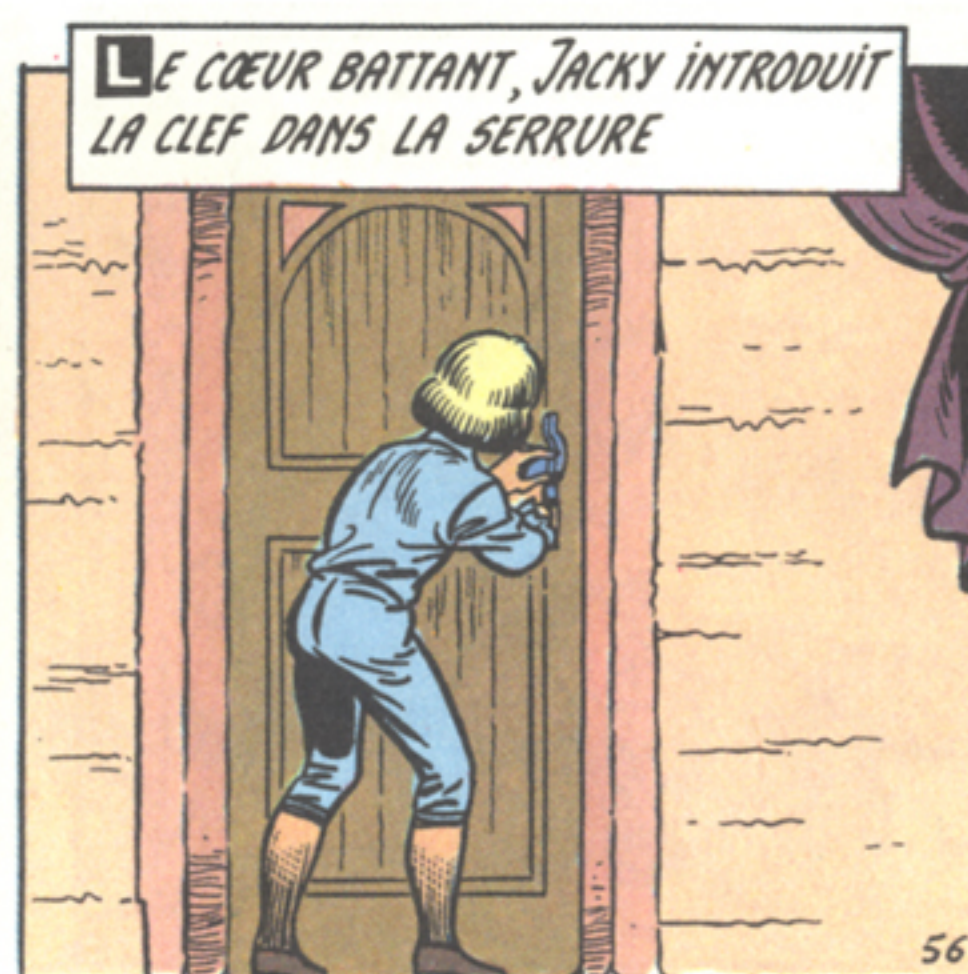


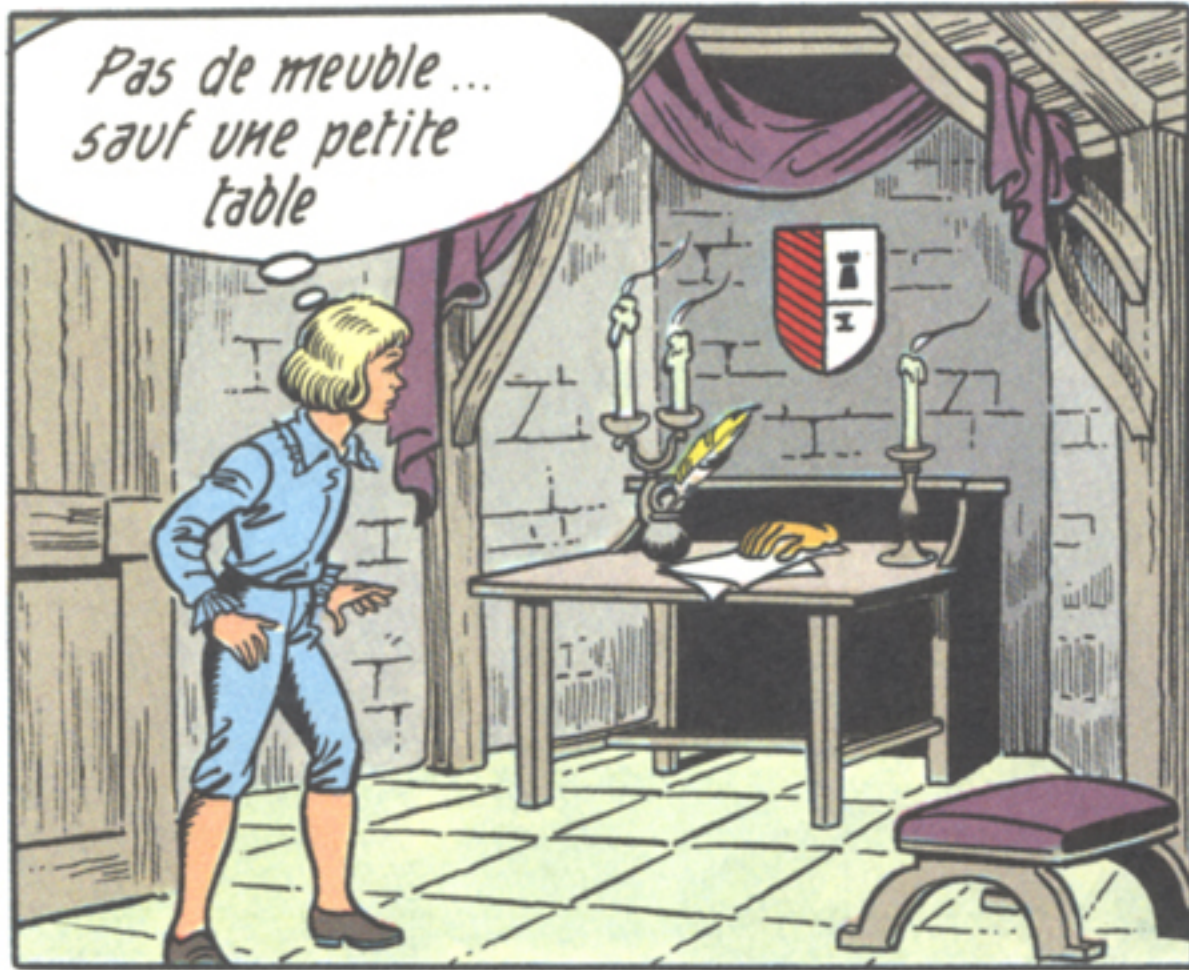












DORIS ET MÉLIE ONT ÉTÉ TRANSPORTÉS À L'HÔPITAL. L'ANNEXE S'EST EFFONDREE; LE FEU EST CIRCONSCRIT QUAND RETENTIT UNE DÉTONATION.



Un coup de pistolet, il faut aller voir!

Ce n'est qu'un éclat! C'était l'homme à la cape!

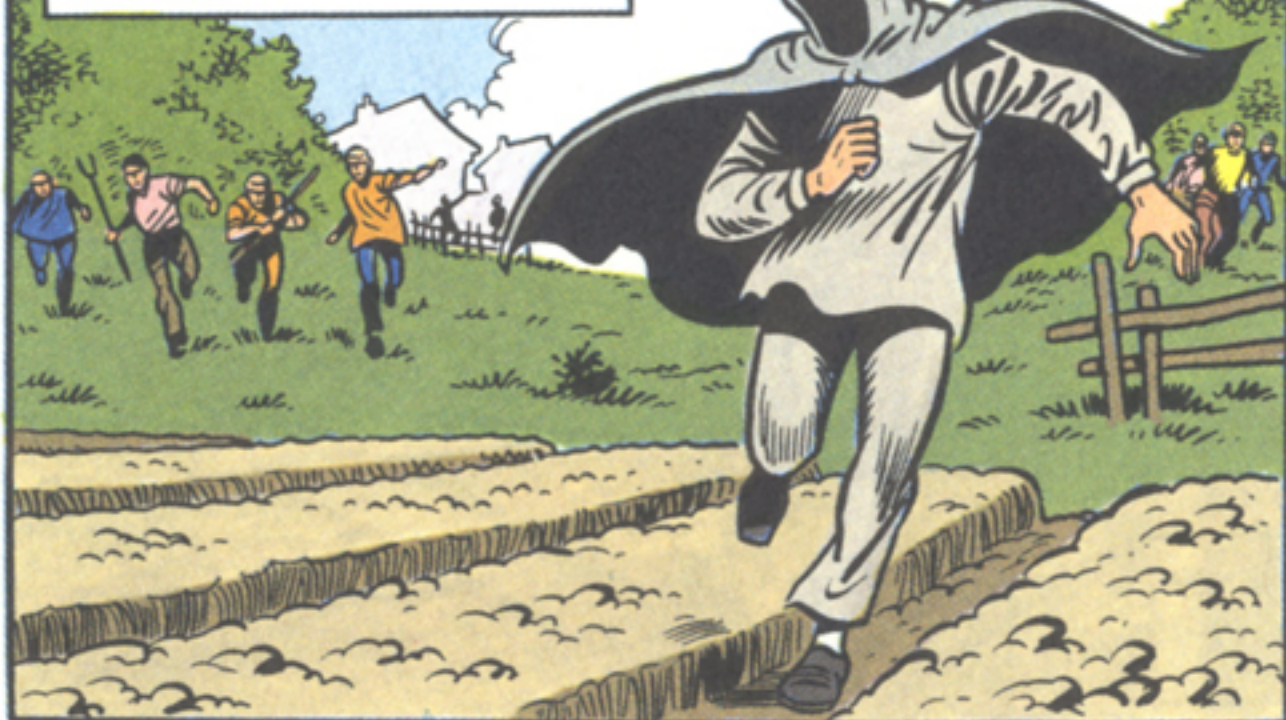


Cette fois, il ne s'en tire pas. On organise une battue



61

LE FUGITIF EST BIENTÔT DÉCOUVERT ET POURCHASSÉ



Sans cette cape, j'irai plus vite.



Sous bois, j'ai encore une chance!



62

Attention, il est armé!

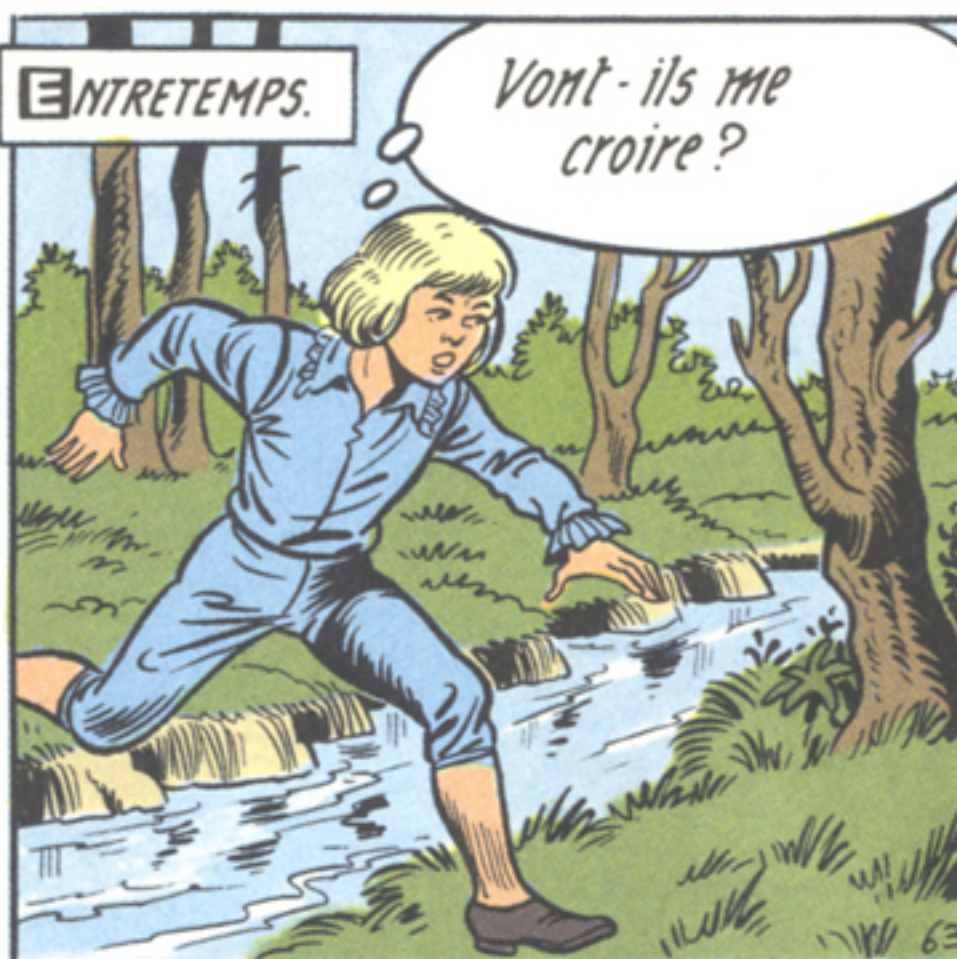


Dispersez-vous! Il faut le cerner!



EN TRETEMPS.

Vont-ils me croire?



63

Je coupe à travers bois.



A CE MOMENT...

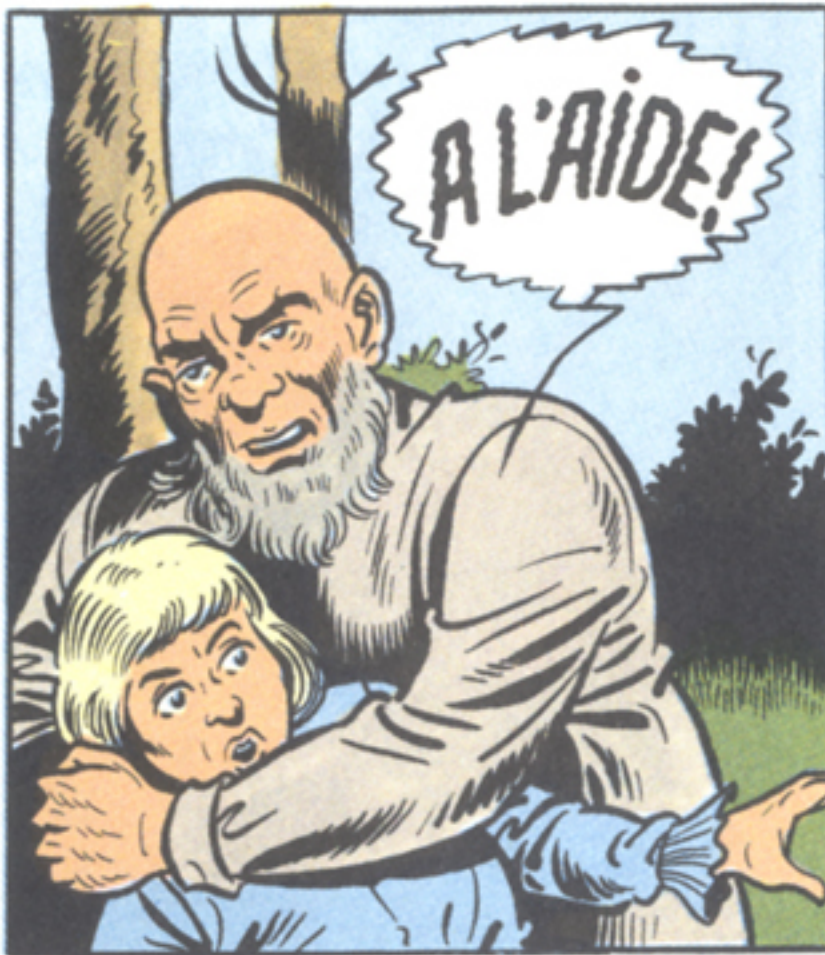


Halte! Tu es encerclé! Rends-toi!

64



Hé ! Que se passe-t-il ?



A L'AIDE !



En arrière !



Un pas de plus et le gosse a vécu !



Du calme ! Nous allons parlementer !



Janus Bertens ! Rends-toi ! Des gendarmes patrouillent à ta recherche !

Vous le connaissez, inspecteur ?



Oui, il sort de prison; je le soupçonnais depuis un bon moment. Il a travaillé chez Joris; il a été pris en flagrant délit de vol

Les villageois l'ont fait condamner. Relâché, il se venge !

Tant que je tiens l'enfant, vous ne pouvez rien ! Reculez !



Cédez-lui, retirez-vous ! Il y va de la vie de Jacky !



Viens, gamin !

Robert, Bertrand ! Quoi qu'il advienne... il y a une main en or dans...



JANUS TENTE DE S'ENFUIR MAIS...



Halte ! Lâche ce pistolet !



ANUS VISE LES GENDARMES MAIS IL EST LUI-MÊME ABATTU.



Il n'allumera plus d'incendie! Il est mort!



Pauvre Jacky, tu as reçu un fameux coup!

C'est grave, Robert!?



Je crains que oui; il faut le faire soigner d'urgence!

Portez-le à l'auberge; je fais venir une ambulance.

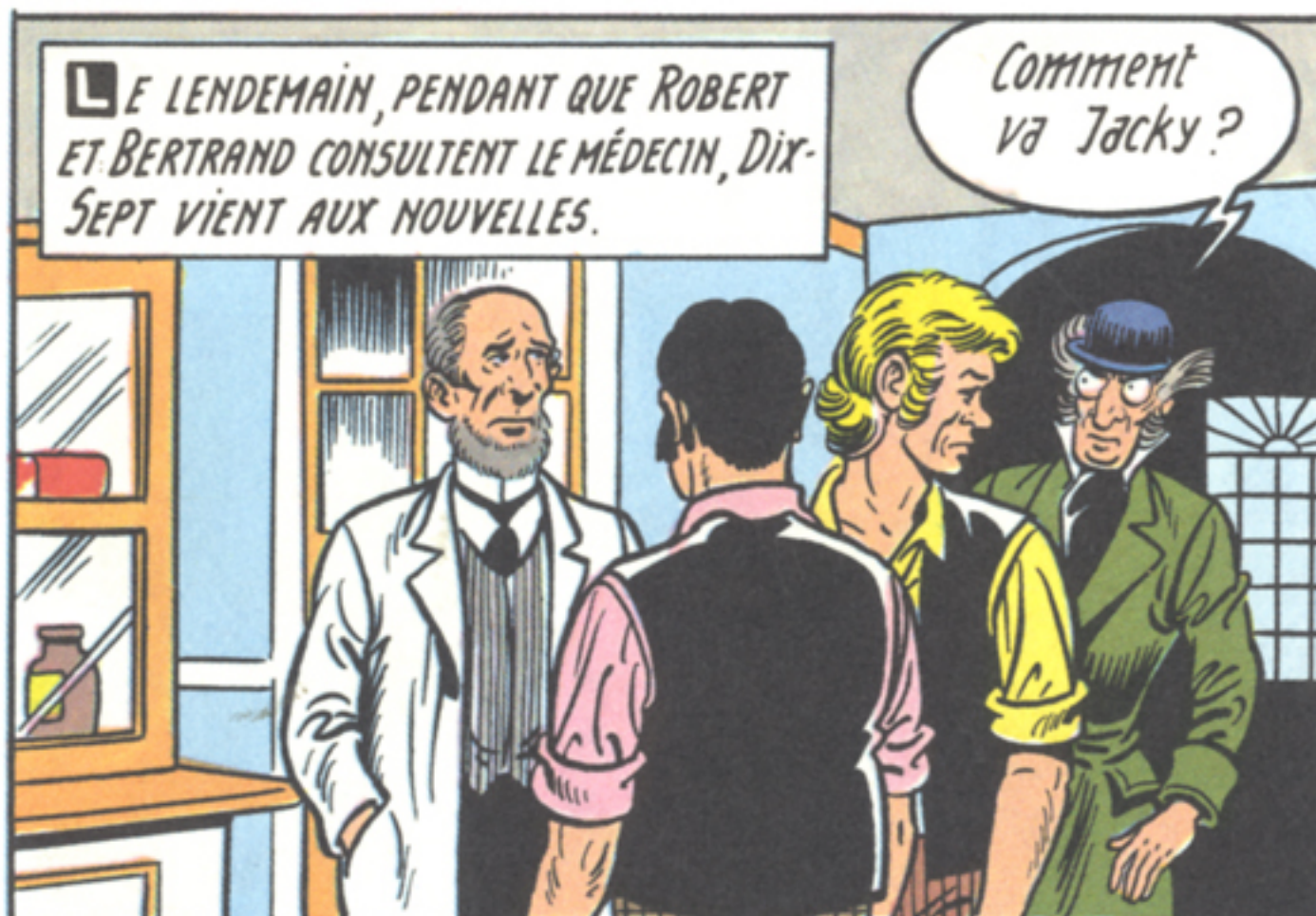


Qu'a-t-il voulu dire? Il y a une main en or dans...

Je me le demande aussi. Nous le saurons dès qu'il reprendra ses sens!

L'incendiaire est mort; le village est désormais tranquille!

Tu crois, Lisa? Tu crois vraiment?



LE LENDEMAIN, PENDANT QUE ROBERT ET BERTRAND CONSULTENT LE MÉDECIN, DIX-SEPT VIENT AUX NOUVELLES.

Comment va Jacky?



Il s'en sortira mais il ne peut parler. Le médecin déconseille les visites.

Bon! Je vous dis donc au revoir pour l'instant



Je pars en mission en Frovanie pour éclaircir une histoire d'agression sur un de nos compatriotes.



Janus est enterré, il n'y a plus d'incendie à craindre

La Frovanie? N'est-ce pas là que vivent les Biordas, soupçonnés de l'enlèvement de Nina?



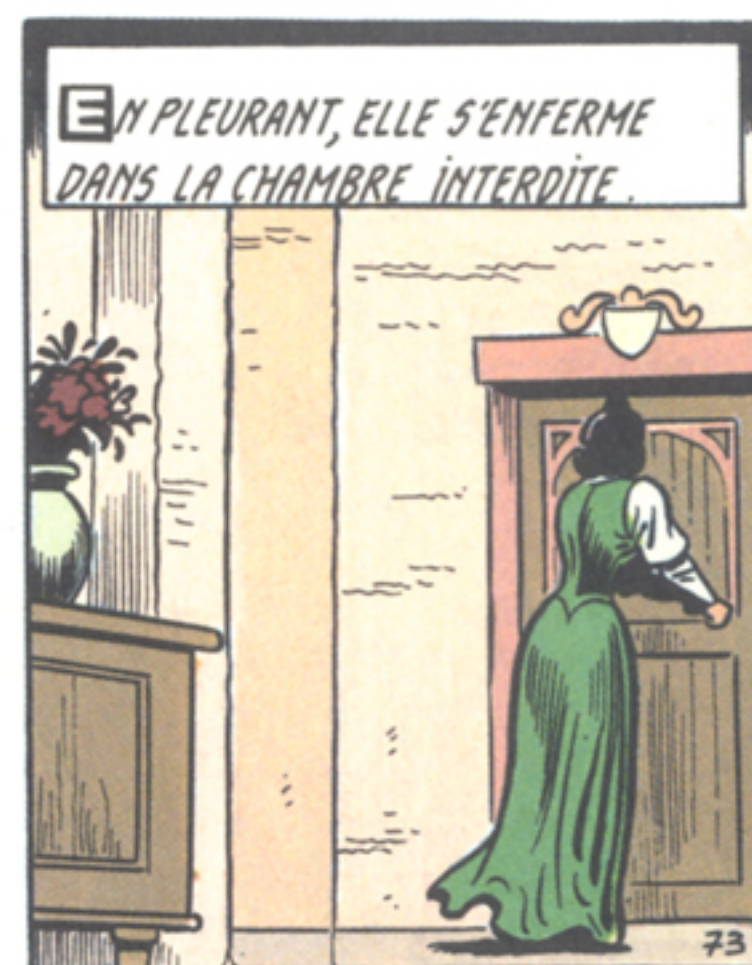
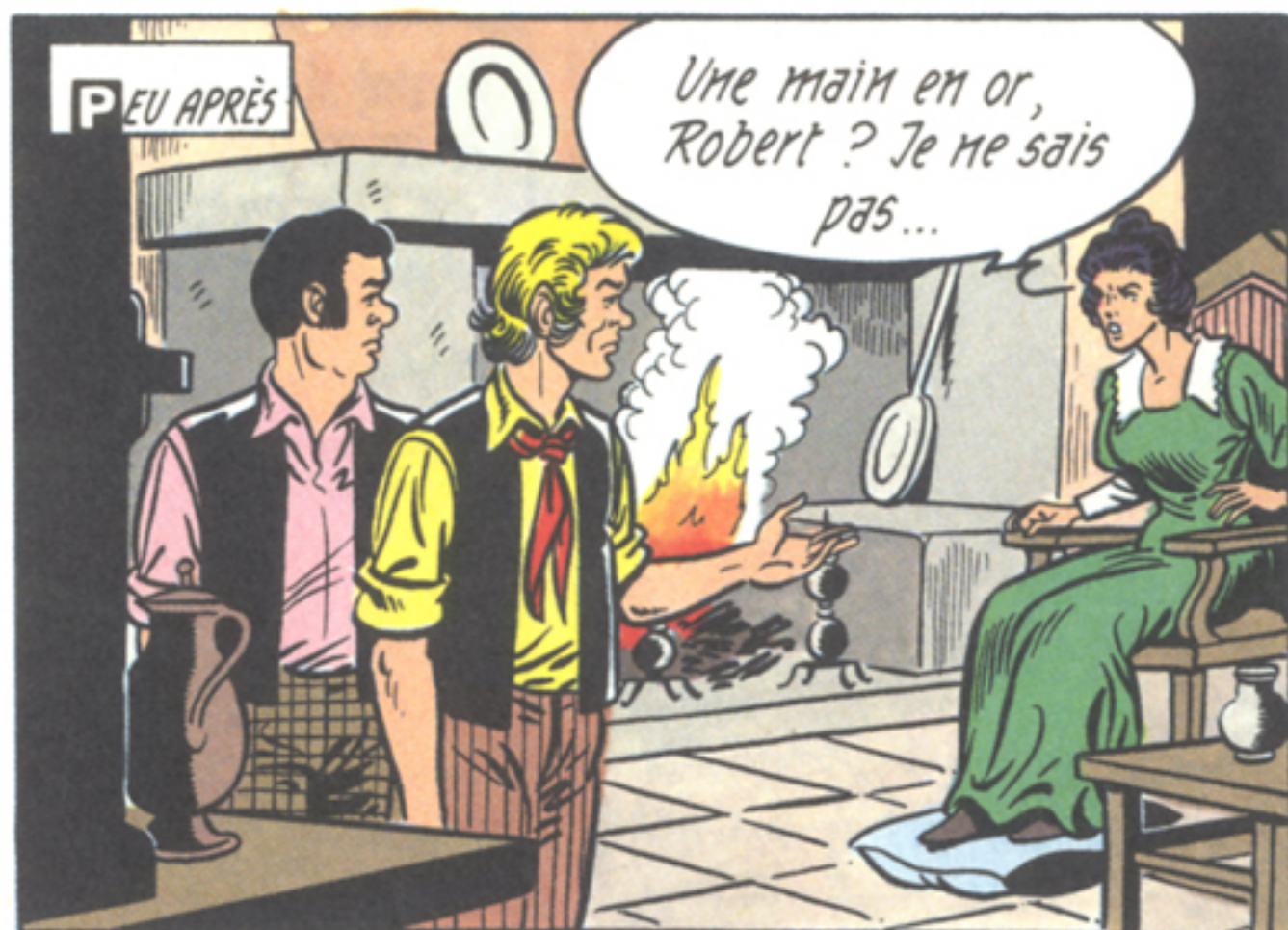
Oui, et l'affaire n'a pas été élucidée. Les Biordas à présent terrorisent leur pays, comme voleurs de grands chemins. Qui sait? Après tant d'années, je trouverai peut-être des indices!

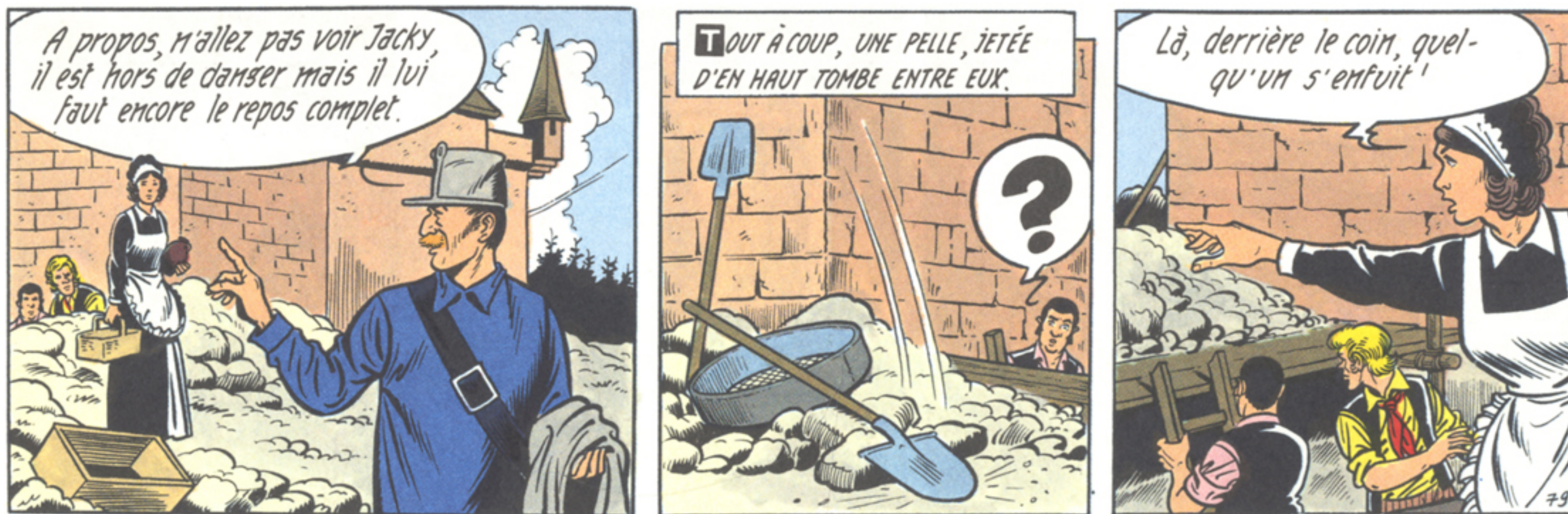
Bon voyage, inspecteur!

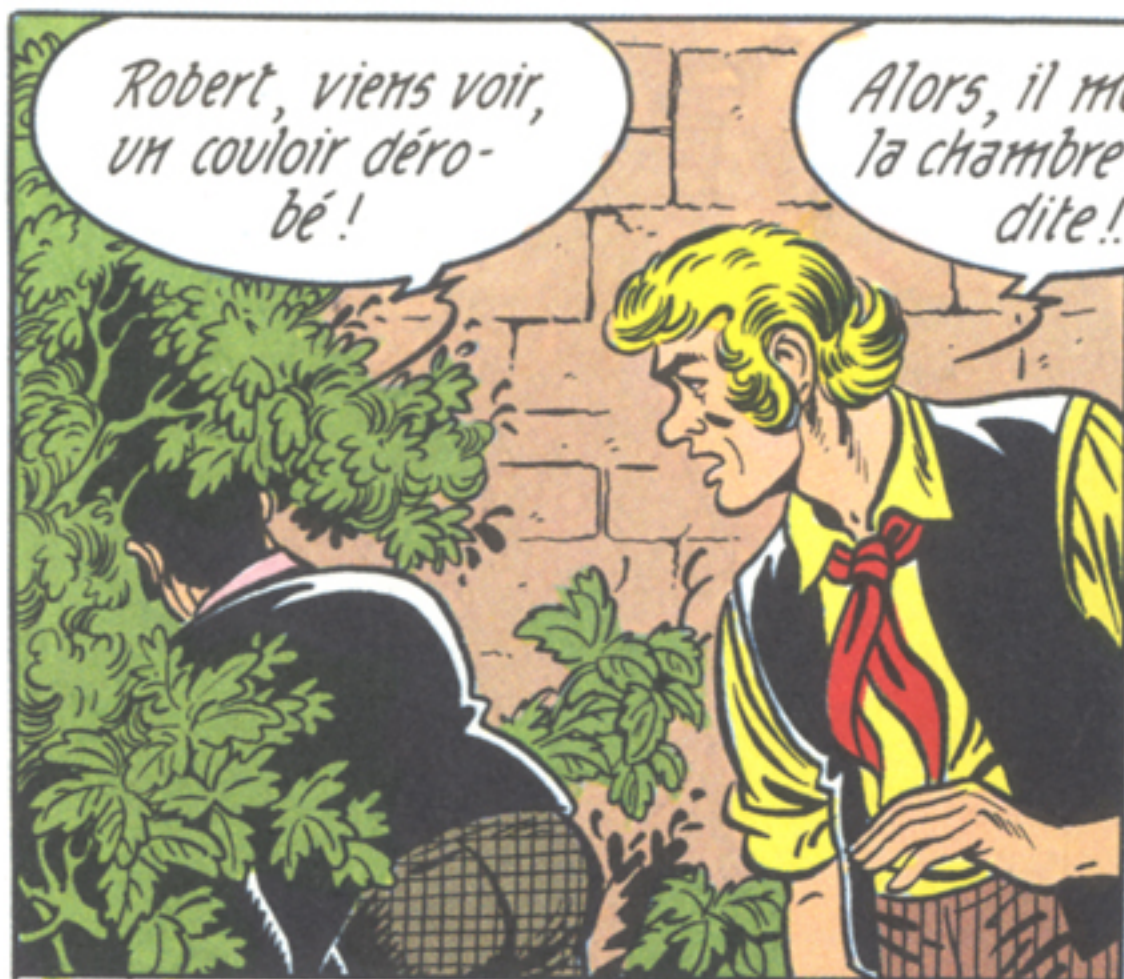


Jacky venait de Canterdal. Serait-ce là qu'il a vu cette main?

Nous pourrions interroger Madame Velrine!







Robert, viens voir, un couloir dérobé!



Alors, il mène à la chambre interdite!..

Et Dix-Sept a raison. Madame Velrine pouvait très bien se trouver dehors...



...au moment de l'incendie de la tourelle. Miséricorde! Qu'allons-nous encore trouver ici?



Inutile de cacher ce manteau, madame!



Janus est coupable de l'incendie de l'auberge. Les autres ont été allumés par le porteur de ce manteau



Vous avez découvert mon secret. Ne jugez pas. Ne demandez pas d'explication!



Partez! Ne parlez jamais de tout cela!

C'est impossible, madame!

Ce qui se passe ici DOIT être éclairci



Oh, Robert! La main en or dont parlait Jacky!



NON! Ne touchez pas cette main!



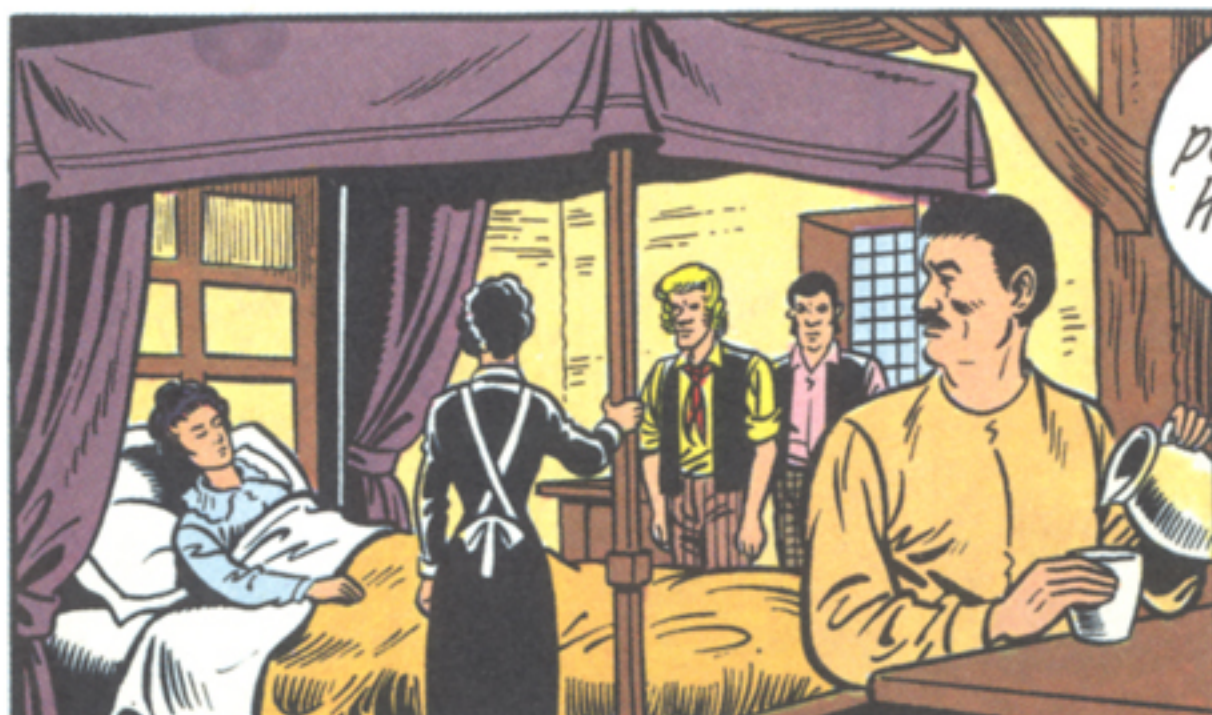
Evamouie! Appelle Lisa; nous la transportons dans sa chambre!



TANDIS QU'ILS ATTENDENT QUE MADAME VELRINE REPRENNE SES SENS...



... DANS LA CHAMBRE INTERDITE, LA MAIN SE CRISPE EN UN POING MENAÇANT



LORSQUE MADAME VELRINE SORT ENFIN DE SON ÉVANOUISSEMENT, ELLE NE PEUT PLUS ÉLUDER LES QUESTIONS QUE SUSCITENT LES TRAGIQUES ÉVÉNEMENTS.

Canterdal fut construit au Moyen Âge par un de mes ancêtres, Memin. C'était un homme vaillant et intègre, aimé de ses vassaux et de ses sujets. La paix régnait à..



... Canterdal. Mais un jour, des Barbares venus de Frovanie, les Biordas, envahirent le pays!



85

Leur meneur était Zabor, un mase qui avait vendu son âme au diable; ses pouvoirs occultes le poussaient aux pires excès



Jalonnant leur chemin de meurtres et de pillages, les Biordas approchaient de Canterdal.



Mais Memin, organisa la résistance et leur coupa la route!



86

Un ermite lui fit don d'une amulette pour neutraliser les maléfices. Les Biordas se débandèrent et Zabor fut fait prisonnier.



87

Selon l'usage, on lui trancha la main droite et on le condamna au bûcher



Memin fit mouler la main en or, en souvenir de sa victoire.



Mais, sur le bûcher, Zabor lança une terrible malédiction!



88



Menim, je reviendrai et
ma vengeance te frappera, toi
ou ta postérité



Menim conserva la
main en or dans un
coffret. Malgré sa
vaillance...



... il ressentait une vague
inquiétude, et il apposa
sur la serrure l'amulette
protectrice.

89



Sur les instances de sa femme,
qui craignait malgré tout le souve-
nir malefique, il finit par l'en-
fouir au pied de
la tour



Les années passèrent. Canterdal
changea plusieurs fois d'occupants puis
revint à ma famille. Je le reçus en ca-
deau de nocces. J'eus une petite fille,
nous étions très heureux.



Les Biordas revinrent, sim-
ples nomades! Néanmoins, mon
mari les chassa de nos terres...
Nina disparut avec eux!

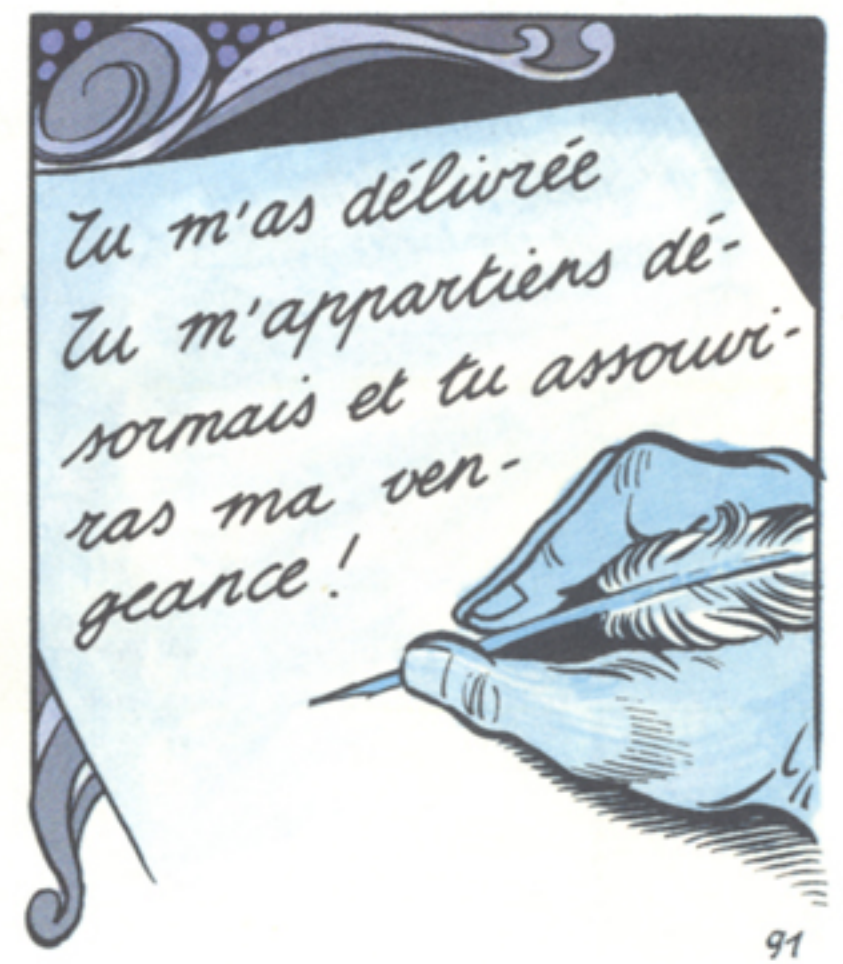
90



Mon mari en mourut. Plus tard, au cours
des fouilles, j'ai retrouvé le coffret conte-
nant la main en or ainsi qu'un par-
chemin relatant les événe-
ments.

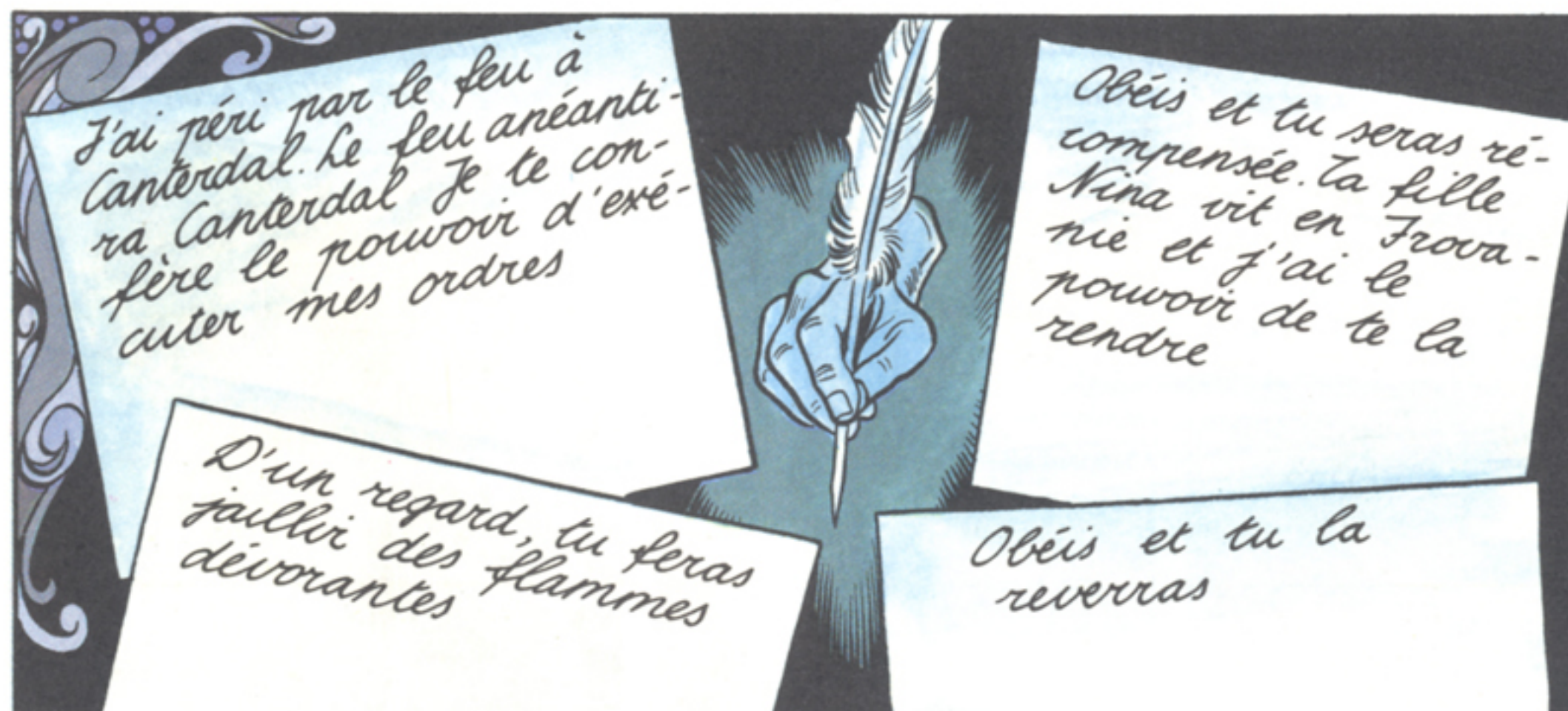


Par ouvrir le coffret,
j'avais brisé l'amulet-
te. Et la main
s'anima...



Tu m'as délivrée
Tu m'appartiens dé-
sormais et tu assouvi-
ras ma ven-
geance!

91



J'ai péri par le feu à
Canterdal. Le feu anéanti-
ra Canterdal. Je te con-
fère le pouvoir d'exé-
cuter mes ordres

D'un regard, tu feras
jaillir des flammes
dévorantes

Obéis et tu seras ré-
compensée. Ta fille
Nina vit en Trova-
nie et j'ai le
pouvoir de te la
rendre

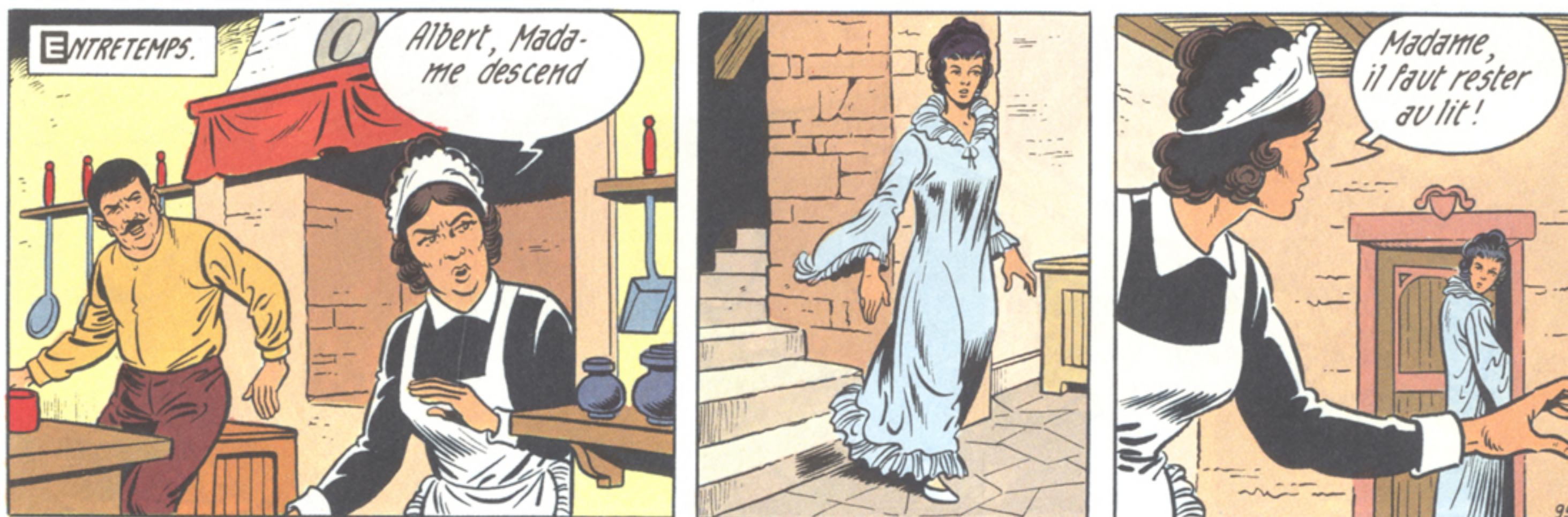
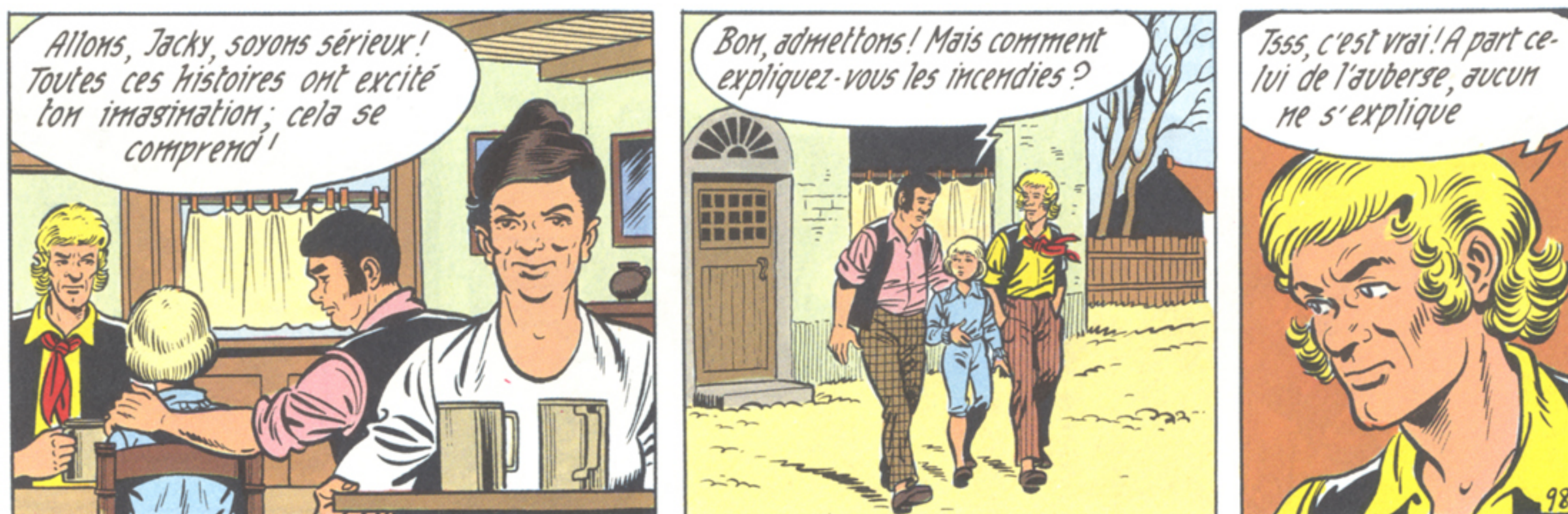
Obéis et tu la
reverras



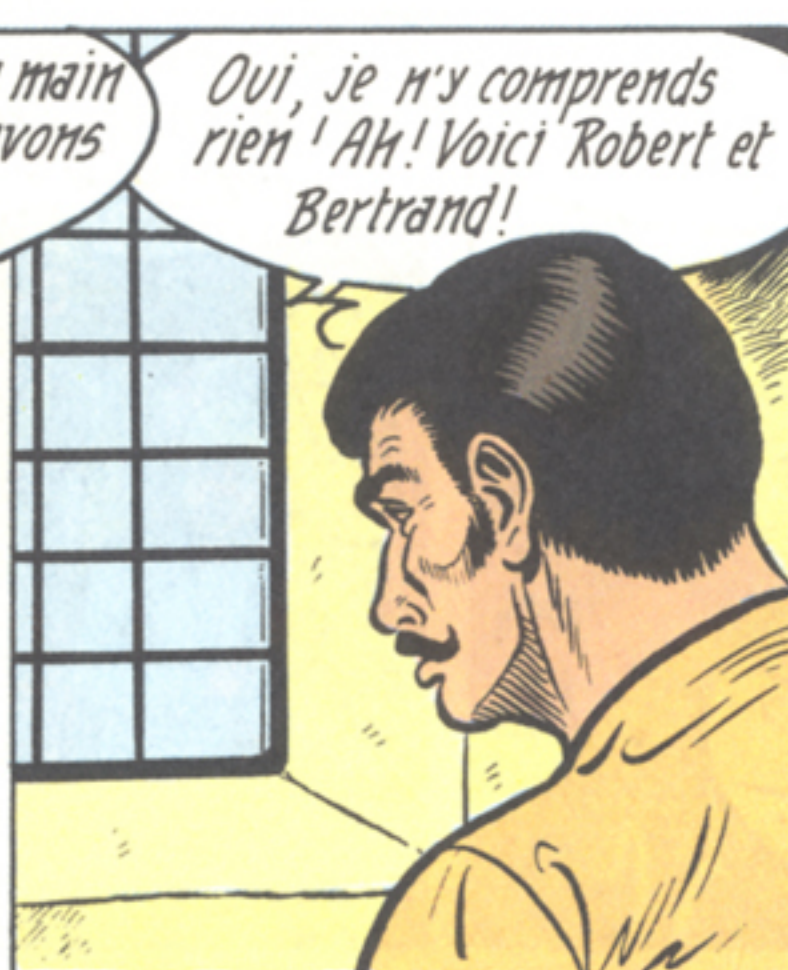
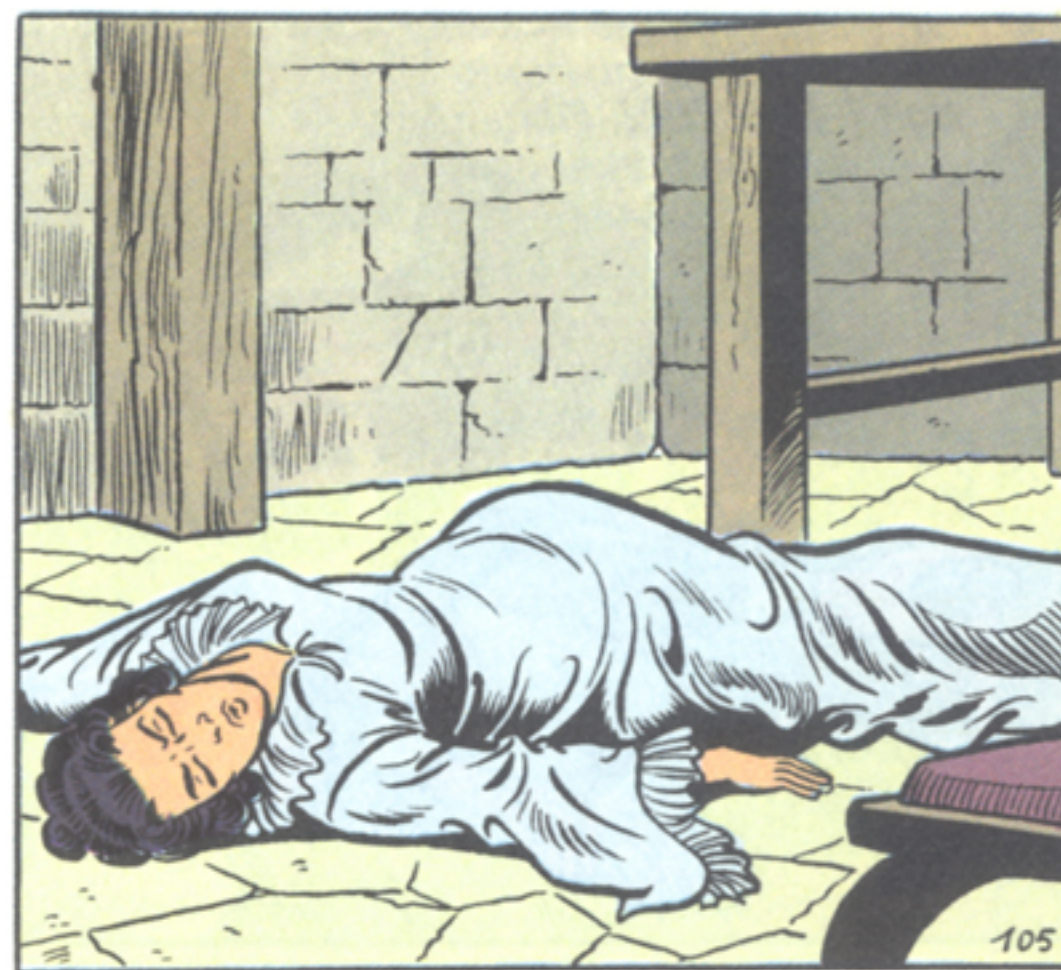
C'est inhumain, je ne
veux pas t'obéir Et qui me
dit que Nina est en vie?

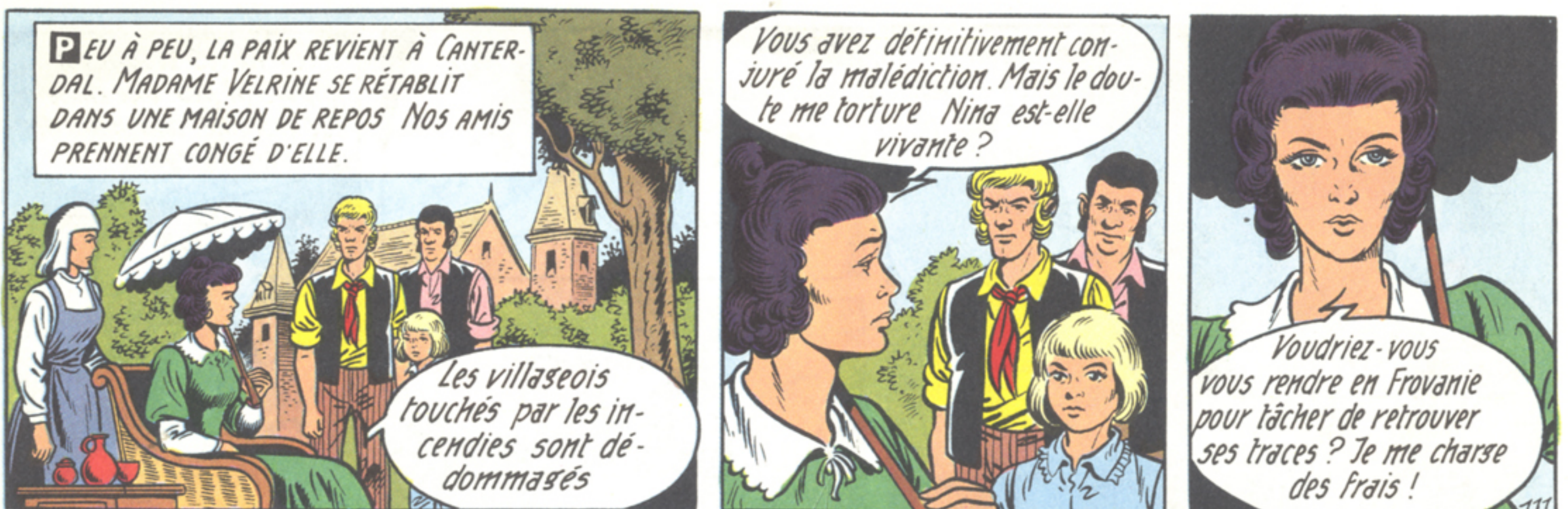
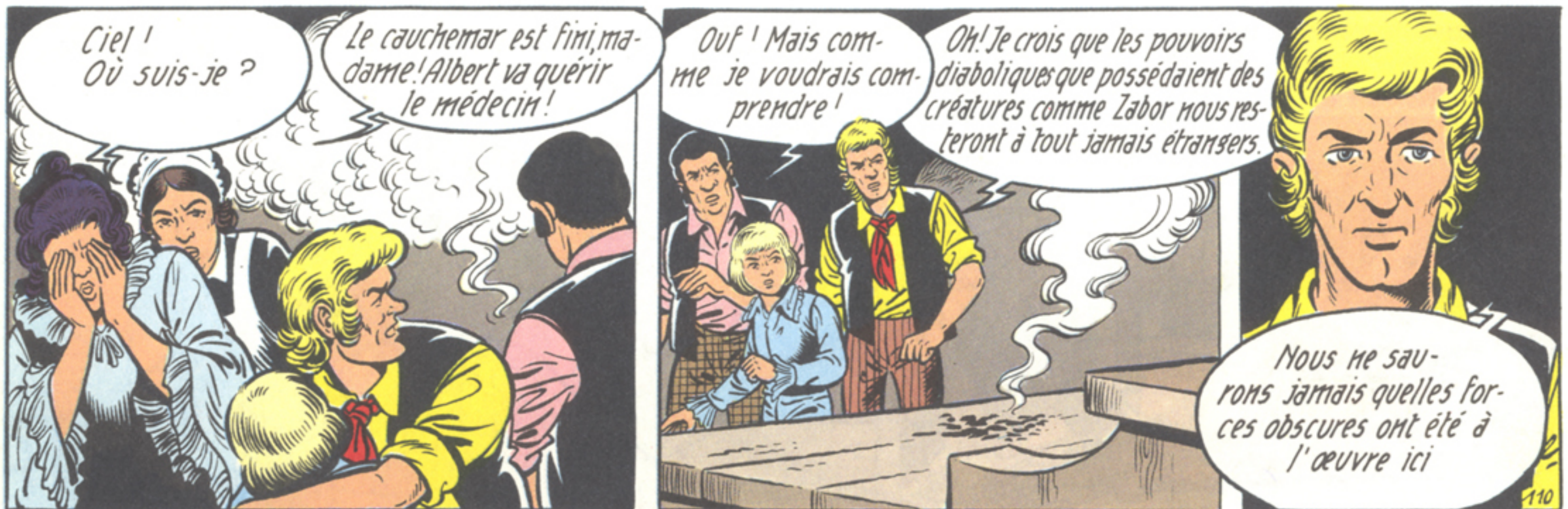
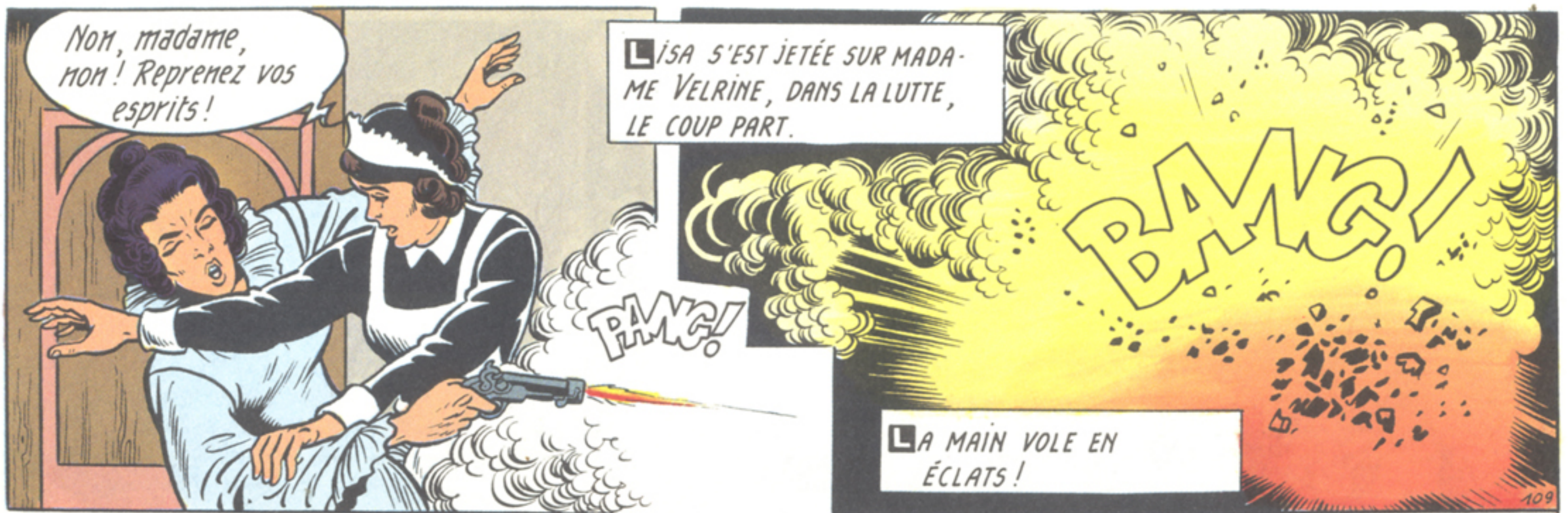
92











WILLY VANDERSTEEN

BESSY

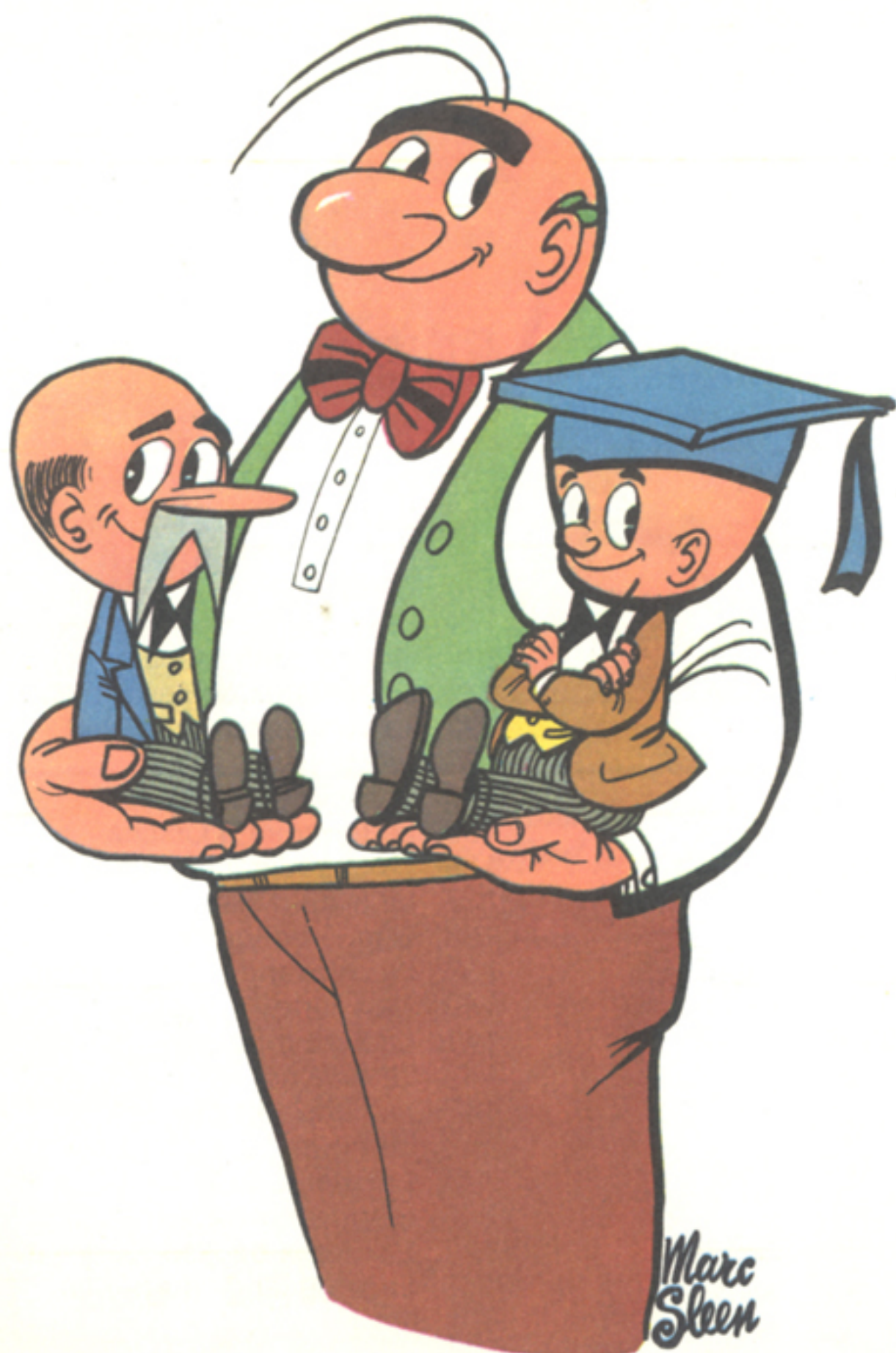
Les aventures captivantes du jeune pionnier Andy et de sa fidèle chienne Bessy dans les forêts sauvages, les déserts brûlants et les grands espaces de l'Amérique du Nord.

- 69. Ponca-Ponca
- 70. L'étalon sacré
- 71. La disparition de Cœur Vaillant
- 72. Le grand trek
- 73. Les mutins
- 74. L'arme invisible
- 75. L'étrange ami de Bessy
- 76. Ajax le dobberman
- 77. L'hôte indésirable
- 78. Le sacrifice à la nuit

- 79. Le justicier
- 80. Le terrier de Krotax
- 81. Les fusils roulants
- 82. Le shérif en détresse
- 83. L'enfer des sables mouvants
- 84. Le secret de Rhawik
- 85. Trois-Nattes
- 86. Le Californio
- 87. Le souffle des esprits
- 88. La source
- 89. Les inondations
- 90. L'enlèvement de Tali-Ya
- 91. Corvo le corbeau
- 92. Les chasseurs de cerfs
- 93. Le bison solitaire
- 94. L'arme du crime
- 95. L'artisan
- 96. Kwang, le castor des montagnes
- 97. L'école Pratt
- 98. L'épée de la paix
- 99. Les squatters
- 100. Hors-la-loi
- 101. Le Diamond-R
- 102. Kid, l'Apache
- 103. Les inondations de Miles City
- 104. L'or de Mike Deffling
- 105. Le barrage des castors
- 106. Clinga des lynx
- 107. Le shaman blanc
- 108. Le fantôme de la Mesa du diable
- 109. Le maître d'école
- 110. Murphi, le géant
- 111. La ferme aux renards

- 112. Le calendrier papago
- 113. Les chasseurs d'ivoire
- 114. Les fugitifs
- 115. Les mangeurs de sauterelles
- 116. Les coureurs Salich
- 117. Le grand chef blanc
- 118. Les Greenhorns
- 119. L'honneur de Daim Noble
- 120. L'eau qui brûle
- 121. Le Texan
- 122. Le train fantôme
- 123. Lobo et Blanca
- 124. L'Exode
- 125. Zarak le puma rouge
- 126. Barry, le petit loup
- 127. Kim, le poulain
- 128. L'évadé
- 129. Le royaume de la nuit
- 130. Qui est mon assassin
- 131. Les enfants égarés
- 132. La vengeance du désert
- 133. Le choix
- 134. Les roches aurifères
- 135. Le territoire d'Orscha
- 136. La tragédie indienne au littoral
- 137. La piste d'élan
- 138. Queue de loutre
- 139. La caravane
- 140. Mutinerie
- 141. La fuite infernale
- 142. Le témoin
- 143. La danse du diable
- 144. Le troupeau disparu
- 145. La guerre du rail
- 146. Le prisonnier de Red City
- 147. L'attaque de Red River Town
- 148. La vengeance du puma





MARC SLEEN

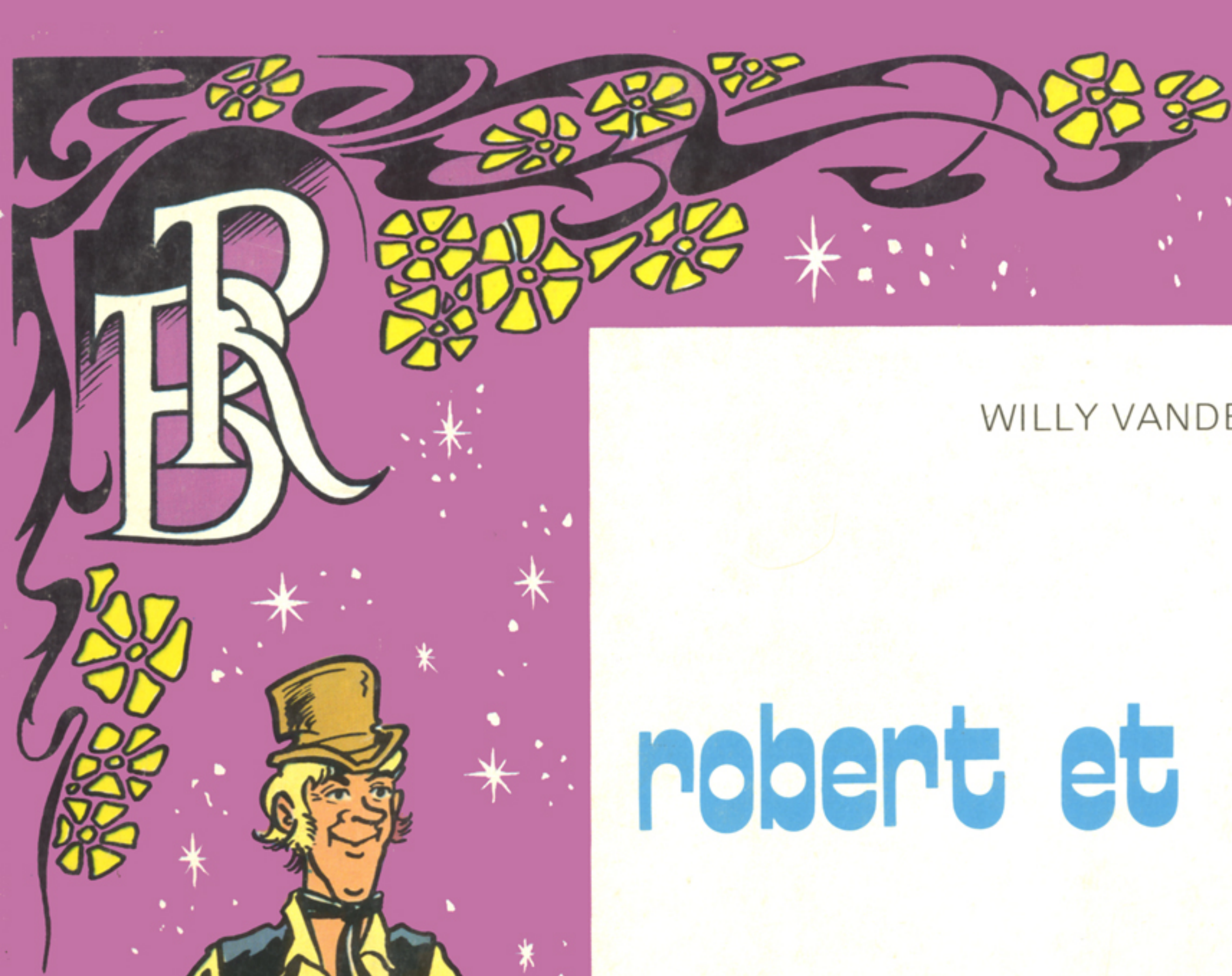
Les aventures de

NÉRON

Le truculent Néron, son fils l'enfant prodige Adhémar, ses dévoués copains Bambou et Boulette, monsieur Claude et madame Bébelle, le fantastique Millesabords... il leur arrive, partout et toujours, quelque aventure singulière. Dans chaque album ils vous entraînent dans leurs histoires pleines d'imprévu et de fantaisie. Mais malgré les dangers et les menaces qui pèsent constamment sur eux, nos héros s'en tireront. Des albums du tonnerre!

Complètement en couleurs

- | | | |
|-----------------------------------|-------------------------------------|-------------------------------|
| 10. Arthur Grosbedon | 42. Le mauvais œil | 73. Le fantôme de Doucevallée |
| 11. Les Wallabites | 43. L'arme redoutable d'Oumtata | 74. Le rayon A |
| 12. Le lutin doré | 44. La disparition du vase de Chine | 75. Opération Pétrole |
| 13. Baringo | 45. La couronne de Neptune | 76. Histoire de bêtes |
| 14. Néron contre la F.F.F | 46. La bague enchantée | 77. Le bouquetin vert |
| 15. Sacré Théophile | 47. La comtesse verte | 78. Les Pierreries |
| 16. Mama Kali | 48. Néron et la tête de cheval | 79. Les Bataves |
| 17. Les hommes bleus | 49. Les ailes de Xopotl | 80. Le monstre de Sarawak |
| 18. Le lavoir des chiens | 50. Les Jinkaboums | |
| 19. Les Nérontiques | 51. La baleine bleue | |
| 20. Les Dinas déchaînées | 52. La flotte en folie | |
| 21. Le cacatoès qui caquette | 53. Le Clo Clo clan | |
| 22. Gare à Castar | 54. La vengeance du grand Clo | |
| 23. Les Papricains | 55. Le sixième lutin | |
| 24. Le mystère de l'île de Pâques | 56. Le secret de Jean Muscle | |
| 25. Zongo au Congo | 57. Hannibal | |
| 26. Le gorille jaune | 58. Mister Nobody | |
| 27. Le jardin des malices | 59. Le chat de Chatmandou | |
| 28. Ivan le terrible | 60. La théière du roi | |
| 29. La bague du Muphti | 61. Les Néroses | |
| 30. Les chenilles rousses | 62. La planète Egmont | |
| 31. Patati patata | 63. Les bonbons-ballons | |
| 32. Novembre Noir | 64. Le plou vert émeraude | |
| 33. Le virus du rire | 65. Vas-y Daris | |
| 34. La princesse Lovely | 66. La disparition de Néron | |
| 35. La moutarde d'Abraham | 67. La retromachine | |
| 36. La fleur qui parle | 68. Le B.B. Safari | |
| 37. Enivrante Charlotte | 69. Le gros lourdaud | |
| 38. L'homme sans visage | 70. Papa Papou | |
| 39. La pantoufle volante | 71. Les hommes-cubes | |
| 40. Brigandage en folie | 72. Le château des soupirs | |
| 41. Ottoman XIV | | |



WILLY VANDERSTEEN

robert et bertrand

Les aventures de Robert et Bertrand se déroulent au XIXe siècle. Ces deux joyeux lurons sont de sympathiques vagabonds, ennemis déclarés de l'injustice, et qui aiment la liberté par-dessus tout.

déjà parus:

- | | |
|----------------------------------|--------------------------------|
| 1. L'ermite de Beaucroy | 21. Le duel |
| 2. La main noire | 22. La ferme aux loups |
| 3. Le dragon vert | 23. Valériane a disparu |
| 4. Le diable du Val aux roses | 24. Le trésor des Templiers |
| 5. Le drame de Marie-Souillon | 25. L'ennemi des elfes |
| 6. Documents secrets | 26. La secte secrète |
| 7. Le diable noir | 27. Le feu vengeur |
| 8. Le briseur de grève | 28. L'enfer de Solferino |
| 9. Les étangs de Miremort | 29. L'énigme Zarata |
| 10. Aventure en Moldavie | 30. Secrets du Mont Blanc |
| 11. La capuche écarlate | 31. Les Dinsaures |
| 12. Les puissances occultes | 32. Fantôme sur la voie 7 |
| 13. Le dernier vol de l'épervier | 33. Le Hollandais Volant |
| 14. La catastrophe de Corvilain | 34. Filles du soleil |
| 15. Le fantôme du Zwin | 35. Le démon de Paracelse |
| 16. La maison hantée | 36. La maison moribonde |
| 17. Le joyau englouti | 37. Le loup blanc |
| 18. Visiteurs insolites | 38. Le Médium |
| 19. Le chat noir | 39. Quand meurent les corbeaux |
| 20. Le dernier chévalier | 40. La main maléfique |

